



# KEYBOOK

Brain

Computer

2



- Author: Zarwish Shafeeq
- Proofread: M. Mohsin Sukhera
- Designed By: Imran Khan
- Supervised by: Rana Fiaz Nadeem
- Published by:

**NF**  
Publishers

19-Main Urdu Bazar,  
Lahore, Pakistan.  
Ph: 0423-7111000-7210201  
E-mail: nfpublishers@yahoo.com

# Preface

Information Technology (IT) has brought revolution in the life of mankind. Everything from home to office has become digital. In this age of technology, everyone should be computer literate. Computer not only connects you with the outside world but also enables you to perform your tasks efficiently and effectively in very short time.

Brain Computer Series has been designed with handy knowledge of computer's world that mesmerizes you at every step due to its pace and working capabilities. Curriculum has been well planned and thoroughly designed after keeping the students' mind set in attention. It gives complete understanding of concepts and proper practical guideline for teachers and students.

Brain Computer Series consists of nine books ranging from nursery to middle level.

## Objectives of this series as follow:

- To ensure and provide up-to-date information about computer.
- To build-up self thinking and avoid traditional cramming method.
- To fulfill practical requirements of students.
- To make information easy to understand.
- To enable students to utilize their learning in practice.

Moreover, Brain Computer Series has been illustrated throughout with screen shoots to make students follow the steps as mentioned in chapters. Special and interesting information has been also given in form of "Do you know?" for students to keep grip in computer's world.

May Allah Subhana-o-Tala assist and guide every student to accomplish their goals and fulfill the objectives of this series.

Ameen

# Contents

Monitor and Printer

4 Unit 1



Using of Keyboard

8 Unit 2



Storage Devices

14 Unit 3



Pointing Devices

24 Unit 4



Window Media Player

35 Unit 5



Introduction to Paint

46 Unit 6





# Monitor and Printer مانیٹر اور پرنٹر

You have already learnt about input and output devices in previous class. Now let us focus on monitor and printer in detail.

آپ پچھلی جماعت میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ ڈیوائسز کے بارے میں پڑھ چکے ہیں۔ اب ہم تفصیل سے مانیٹر اور پرنٹر کے بارے میں پڑھیں گے۔

## ➔ Monitor:

Monitor is an output device which displays information in the form of result on screen. It can display result in any form like text, graphic, numbers, video, audio etc. It appears like a television. It shows 'Soft Copy' of any data.



**مانیٹر:** مانیٹر ایک آؤٹ پٹ ڈیوائس ہے جو اسکرین پر نتائج کی صورت میں معلومات کو دکھاتا ہے۔ یہ ٹیکسٹ / متن، گرافک، اعداد، ویڈیو، آڈیو وغیرہ کی شکل میں نتائج دکھا سکتا ہے۔ یہ ایک ٹیلی ویژن کی طرح دکھتا ہے۔ یہ کسی بھی ڈیٹا کی سافٹ کاپی دکھاتا ہے

## Types of Monitor:

There are two types of monitor:

### i Monochrome Monitor:

Monochrome monitor shows graphics in black and white format. Basically, it's a single colour monitor. Moreover, quality of image is also not good.



**مانیٹر کی اقسام:** مانیٹر کی دو اقسام ہیں۔

**مانو کروم مانیٹر:** مانو کروم مانیٹر سیاہ و سفید شکل میں گرافکس کو ظاہر کرتا ہے۔ بنیادی طور پر یہ ایک رنگ والا مانیٹر ہے۔

مزید برآں اس کے امیج / تصویر کی کوالٹی بھی اچھی نہیں ہوتی۔

## ii Colour Monitor:

Colour monitor displays all colours. They are available in following categories:

**CGA** (Colour Graphic Adapter) 4 colours

**EGA** (Enhanced Graphic Adapter)  
16 colours.

**VGA** (Video Graphic Adapter) 16-256 colours.

**SVGA** (Super Video Graphic Adapter) 256 and more colours.

However, Monochrome monitor is no more available due to advancement in technology. Now, LCD (Liquid Crystal Display) is more commonly in use.



کلر مانیٹر رنگین مانیٹر: رنگین مانیٹر تمام رنگ دکھاتا ہے۔ یہ مندرجہ ذیل اقسام میں دستیاب ہوتے ہیں۔

سی جی اے: (کلر گرافک اڈاپٹر) چار رنگ ای جی اے: (انہانسڈ گرافک اڈاپٹر) سولہ رنگ

وی جی اے: (ویڈیو گرافک اڈاپٹر) 16 سے 256 رنگ ایس وی جی اے: (سپر ویڈیو گرافک اڈاپٹر) 256 اور مزید رنگ۔

5

تاہم ٹیکنالوجی میں ترقی کی وجہ سے مانو کروم مانیٹر مزید دستیاب نہیں ہیں۔ اب ایل سی ڈی (لیکوڈ کرسٹل ڈسپلے)

زیادہ استعمال ہوتی ہے۔

## LCD:

LCD is slim and sleek form of monitor. It is easy to carry and displays much better result than monitor.



ایل سی ڈی: ایل سی ڈی پتلا اور چمکدار مانیٹر ہے۔ اسے اٹھانا آسان ہے اور اس کا رزلٹ مانیٹر سے بہت بہتر ہوتا ہے۔

## Printer:

Printer is also an output device. It gives result in the form of paper. You can get print of any text document or picture through printer. The printed copy is called "Hard Copy".



**پرنٹر:** پرنٹر بھی ایک آؤٹ پٹ ڈیوائس ہے۔ یہ کاغذ کی شکل میں رزلٹ دیتا ہے۔ آپ پرنٹر کے ذریعے کسی بھی ٹیکسٹ ڈاکیومنٹ یا تصویر کا پرنٹ حاصل کر سکتے ہیں۔ پرنٹ شدہ کاپی ”ہارڈ کاپی“ کہلاتی ہے۔

## Types of Printer:

There are many types of printers such as:

### i Dot Matrix Printer:

This printer prints each letter or graphic with the help of dots' series. They are cheap and noisy. Their speed is slow. All dot matrix printers are black and white.



**پرنٹر کی اقسام:** پرنٹر کی بہت سی اقسام ہیں۔ جیسے:

**ڈاٹ میٹرکس پرنٹر:** یہ پرنٹر ڈاٹ / نقاط کی سیریز کی مدد سے ہر حرف یا گرافک پرنٹ کرتا ہے۔ یہ سستے اور شور مچانے والے ہیں۔ ان کی رفتار سست ہے۔ تمام ڈاٹ میٹرکس پرنٹر سیاہ و سفید ہوتے ہیں۔

### 6 ii Inkjet Printer:

Inkjet printer is better than dot matrix printer both in quality and speed. It is not expensive as well. It prints on paper by spraying the ink. Inkjet printer is available in black & white and colour types.



**انک جیٹ پرنٹر:** کوالٹی اور رفتار میں انک جیٹ پرنٹر ڈاٹ میٹرکس پرنٹر سے بہتر ہے۔ یہ مہنگا بھی نہیں ہے۔ یہ سیاہی چھڑک کر کاغذ پر پرنٹ بناتا ہے۔ انک جیٹ پرنٹر سیاہ و سفید اور مختلف قسم کے رنگوں میں دستیاب ہے۔

### Laser Printer:

Laser printer uses laser beam to imprint the text or graphic on paper. It works in the same way as photocopying machine. These printers are most efficient with respect to quality and speed. Black & white and colour printers are available in this category.



**لیزر پرنٹر:** لیزر پرنٹر صفحے پر ٹیکسٹ یا گرافک پرنٹ کرنے کے لیے لیزر بیم استعمال کرتا ہے۔ یہ فوٹوکاپی مشین کی طرح کام کرتا ہے۔ یہ پرنٹر معیار اور اسپید کے لحاظ سے کافی موثر ہیں۔ اس قسم میں سیاہ و سفید اور رنگین پرنٹر دستیاب ہیں۔

# ACTIVITIES

Answer these questions:

1. What is soft copy?

A soft copy is an electronic copy of some type of data such as file viewed on computers display.

2. What is hard copy?

The printed copy of text document or picture through printer is called hard copy.

3. What is difference between monochrome and colour monitor?

**Monochrome Monitor:** Monochrome monitor shows graphics in black and white format. Basically, it's a single colour monitor. Moreover, quality of image is also not good.

**Colour Monitor:** Colour monitor displays all colours. They are available in following categories:

CGA    EGA    VGA    SVGA

4. Write a few lines about LCD.

LCD is slim and sleek form of monitor. It is easy to carry and displays much better result than monitor.

5. What is difference between dot matrix and inkjet printer?

**Dot Matrix Printer:** This printer prints each letter or graphic with the help of dots' series.

**Inkjet Printer:** It prints on paper by spraying the ink. Inkjet printer is available in black & white and colour types.

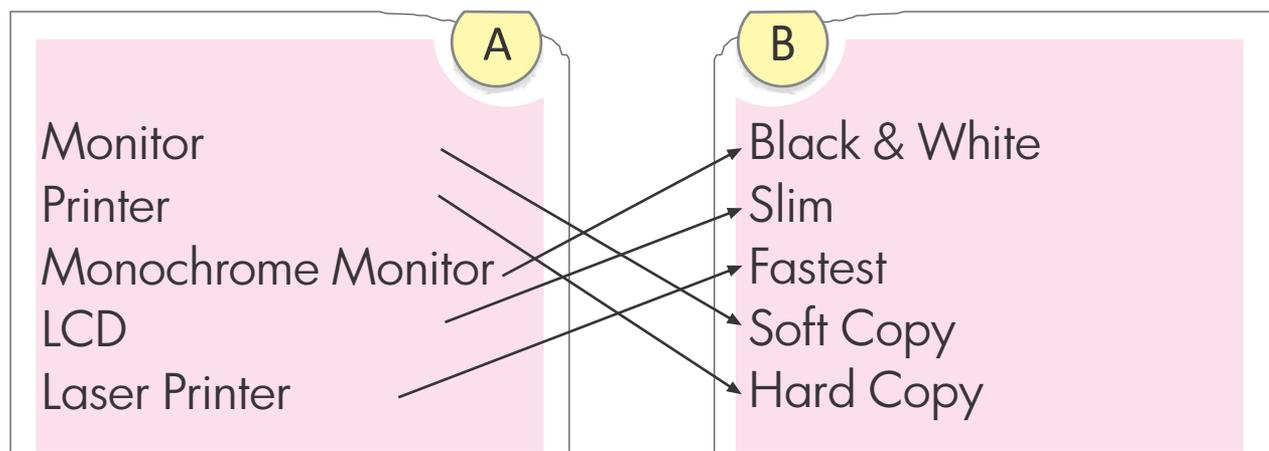
6 Write a short note on laser printer.

**Laser Printer:** Laser printer uses laser beam to imprint the text or graphic on paper. It works in the same way as photocopying machine. These printers are most efficient with respect to quality and speed. Black & white and colour printers are available in this category.

7 What is difference between monitor and printer?

Printer is also an output device. It gives result in the form of paper.

Match the columns:



Provide the full forms of following:

- |   |      |                             |
|---|------|-----------------------------|
| 1 | CGA  | Colour Graphic Adapter      |
| 2 | EGA  | Enhanced Graphic Adapter    |
| 3 | VGA  | Video Graphic Adapter       |
| 4 | SVGA | Super Video Graphic Adapter |
| 5 | LCD  | Liquid Crystal Display      |



## Using of Keyboard کی بورڈ کا استعمال

Keyboard is an input device. It enters data into computer. Keyboard and mouse are the widely used input devices. Keyboard is more useful due to its numerous functions. It consists of 107 buttons including alphabets, numbers etc. Its buttons are usually named as keys. They are divided into different categories.



8

کی بورڈ ایک ان پٹ ڈیوائس ہے۔ اس کے ذریعے کمپیوٹر میں ڈیٹا داخل کیا جاتا ہے۔ کی بورڈ اور ماؤس بہت زیادہ استعمال کی جانے والی ان پٹ ڈیوائسز ہیں۔ بہت سے کاموں کی وجہ سے کی بورڈ زیادہ مفید ہے۔ یہ انگریزی کے حروف تہجی، اعداد وغیرہ سمیت 107 بٹنوں پر مشتمل ہوتا ہے۔ اس کے بٹنوں کو عام طور پر کیوز کہا جاتا ہے۔ اس کی مختلف اقسام ہیں۔

### Functional Keys:

There are 12 keys on the top of keyboard. These are marked as F1, F2, F3, ....., F12. The function of each key depends on the program and software you are using. These all keys are multi purpose.



**فکشنل کیز:** کی بورڈ میں سب سے اوپر 12 کیز ہوتی ہیں۔ ان کو F1, F2, F3, ..... F12 کا نام دیا جاتا ہے۔ ہر کی (key) کا فکشن جو پروگرام اور سوفٹ ویئر آپ استعمال کرتے ہیں اس کے مطابق ہوتا ہے۔ یہ تمام کیز بہت سے مقاصد کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔

### Alphanumeric Keys:

Alphanumeric keys consist of alphabetical and numeric keys.

**الفائیو میرک کیز:** الفائیو میرک کیز حروف تہجی اور عددی کیز پر مشتمل ہوتی ہے۔

#### Alphabetical Keys:

These keys are 26 alphabets of English. These are arranged in



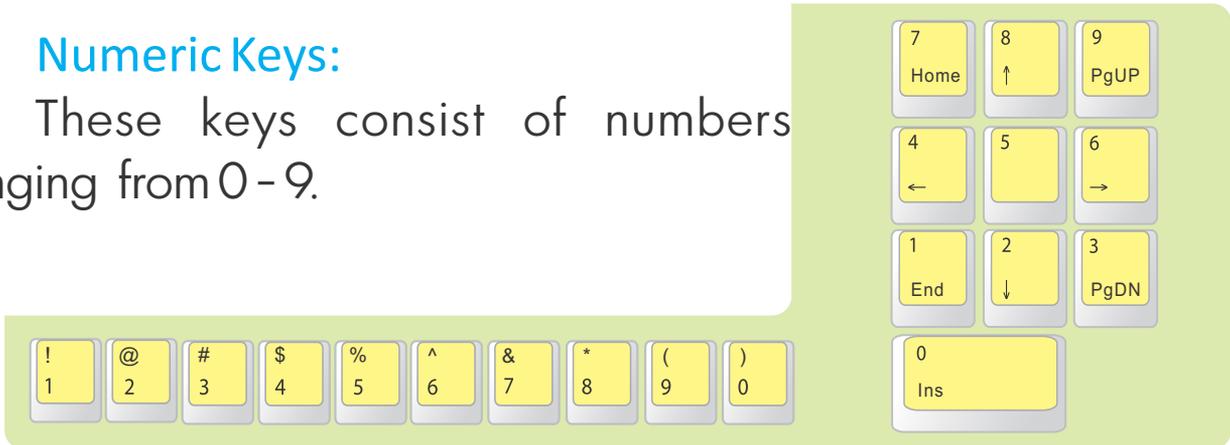
the form of 3 rows. First row has 10 alphabets, second and third rows have 9 and 7 alphabets respectively.

10

**الفائیو بیٹیکل کیز حروف تہجی کی کیز:** انگریزی حروف تہجی کی 26 کیز ہوتی ہیں۔ ان کو تین قطاروں میں ترتیب دیا جاتا ہے۔ پہلی قطار میں 10 حروف تہجی، دوسری اور تیسری قطاروں میں بالترتیب 9 اور 7 حروف تہجی ہوتے ہیں۔

#### Numeric Keys:

These keys consist of numbers ranging from 0 - 9.



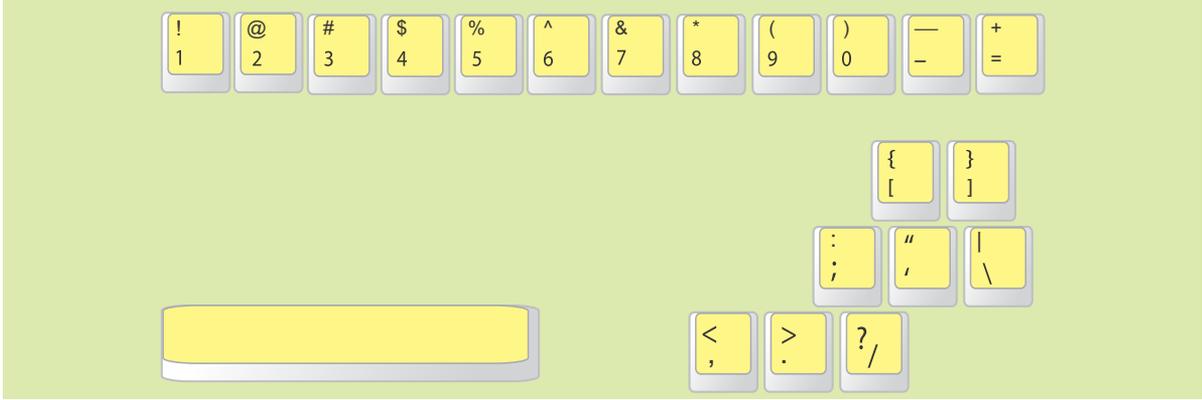
**نیو میرک کیز عددی کیز:** یہ کیز 0-9 تک کے اعداد پر مشتمل ہوتی ہیں۔





## Punctuation Keys:

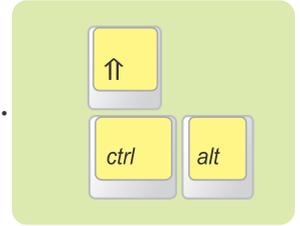
These keys are comprised of punctuation marks and some other symbols. Spacebar is also included in these keys.



رموز اوقاف کیز / پنکچو ایشن کیز: یہ کیزز موز اوقاف کی علامتوں اور کچھ دوسری علامات پر مشتمل ہوتی ہیں۔ سپیس بار بھی ان کیز میں شامل ہے۔

## 4 Modifier Keys:

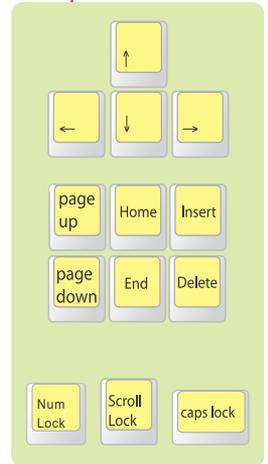
Modifier keys are Enter, Alt, Ctrl and Shift. These keys are used along with other keys.



موڈیفائر کیزز / ترمیم کرنے والی کیز: انٹر (Enter), Alt, Ctrl اور Shift موڈیفائر / ترمیم کرنے والی کیز ہیں۔

## Navigation Keys and Typing Mode Keys:

Navigation keys move the cursor right, left up and down. These keys are displayed in the form of arrows. Moreover, Page up key, page down key, Tab key, End key and Home key are also included in it. Typing mode keys are Insert keys, Backspace key, Delete key and Lock keys. These keys are used for typing.



نیوی گیشن کیز اور ٹائپنگ موڈ کیز: نیوی گیشن کیزز سر کو دائیں، بائیں، اوپر اور نیچے حرکت دیتی ہیں۔ یہ کیز تیر کے نشان

کی شکل میں دکھائی دیتی ہیں۔ اس کے علاوہ پیج اپ کی، پیج ڈاؤن کی، ٹیب کی، اینڈ کی اور ہوم کی بھی اس میں شامل ہیں۔

ان سرٹ کیز، بیک سپیس کی، ڈیلیٹ کی اور لاک کیز ٹائپنگ موڈ کیز کہلاتی ہیں۔

There are three lock keys:

Scroll Lock Key

Num Lock key

Caps Lock key

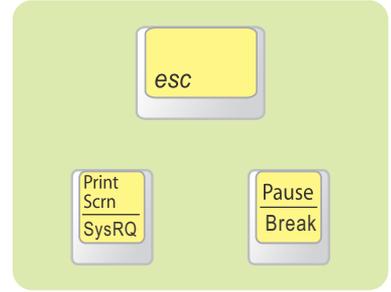
لاک کیز تین ہیں: سکروول لاک کی، نمبر لاک کی، کیپس لاک کی۔

### System Command Keys:

System command keys are:

- 1 Prt Scn / Sys Rq key
- 2 Esc key
- 3 Pause / Break key
- 4 Menu / Application key

These keys are used to give commands.



سسٹم کمانڈ کیز: سسسٹم کمانڈ کیز مندرجہ ذیل ہیں۔

- 1 Prt Scn / Sys Rq key
- 2 Esc key
- 3 Pause / Break key
- 4 Menu / Application key

یہ کیز حکم دینے کے لیے استعمال کی جاتی ہیں۔

# ACTIVITIES

Answer these questions:

1. What is keyboard?

Ans: Keyboard is an input device. It enters data into computer.

2. Write down about Functional keys?

Ans: There are 12 keys on the top of keyboard. These are marked as F1, F2, F3, ....., F12. The function of each key depends on the program and software you are using. These all keys are multi purpose.



3. What are Alphanumeric keys?

**Alphabetical Keys:** These keys are 26 alphabets of English. These are arranged in the form of 3 rows.

**Numeric Keys:** These keys consist of numbers ranging from 0 - 9.

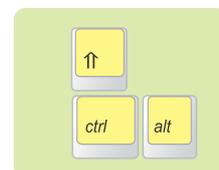
4. What do you mean by punctuation keys?

Punctuation keys are comprised of punctuation marks and some other symbols. Spacebar is also included in these keys.



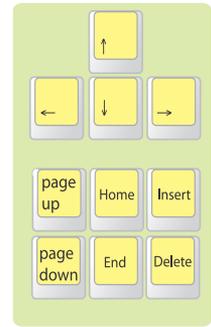
5. What do you mean by modifier keys?

**Modifier Keys:** Modifier keys are Enter, Alt, Ctrl and Shift. These keys are used along with other keys.



6 Write down names of Typing Mode keys?

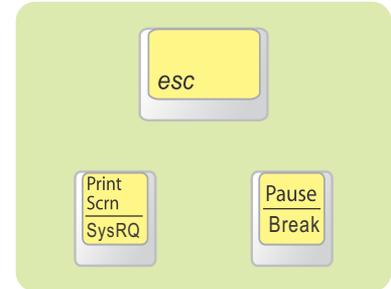
Typing mode keys are Insert keys, Backspace key, Delete key and Lock keys. These keys are used for typing.



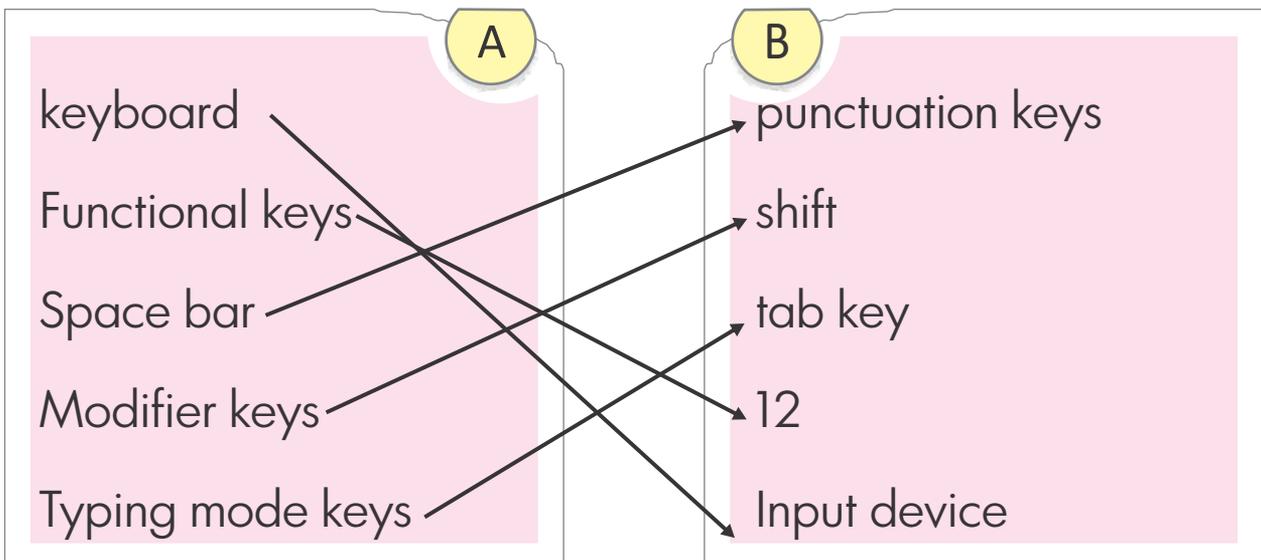
7 Name the system command keys.

System command keys are:

- 1 Prt Scn / Sys Rq key
- 2 Esc key
- 3 Pause / Break key
- 4 Menu / Application key

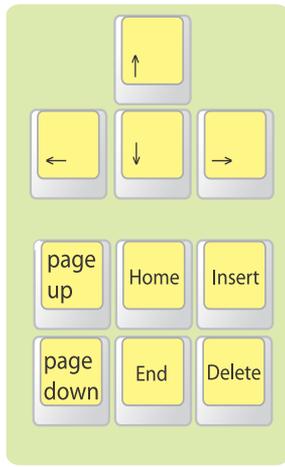


Match the columns:

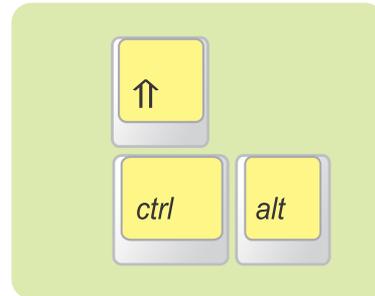


# Draw the following keys:

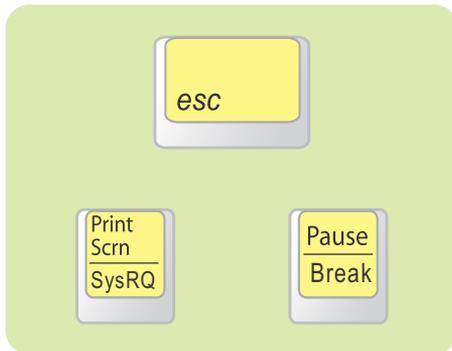
## Navigation keys



## Modifier keys



## System Command keys



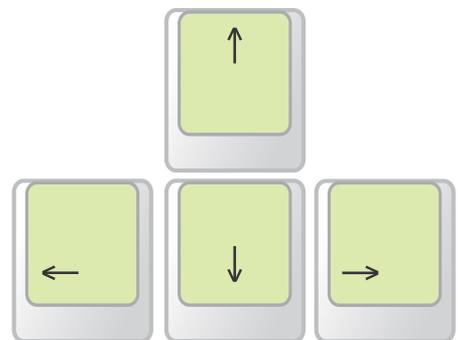
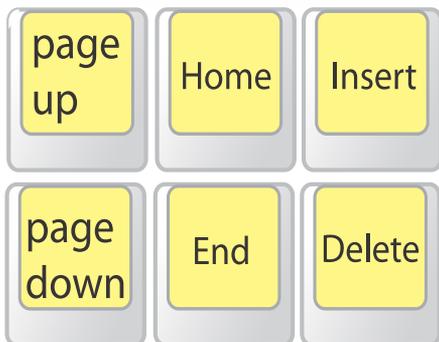
## Functional keys



## Punctuation keys



# Supply the missing keys:



# Storage Devices اسٹوریج ڈیوائسز

Computer has memory or storage to hold data, information and instructions. It utilizes its storage for future use. Like a human being uses his brain to store information and facts. Similarly computer also stores information in its storage devices. Mainly, storage media record information while storage devices play it.

Let us understand them:

کمپیوٹر ڈیٹا، انفارمیشن اور ہدایات کو محفوظ رکھنے کے لیے میموری یا اسٹوریج رکھتا ہے۔ یہ (ڈیٹا) کو مستقبل میں استعمال کرنے کے لیے اسٹوریج سے فائدہ اٹھاتا ہے۔ جیسے ایک انسان انفارمیشن، معلومات اور حقائق کو اسٹوریج کرنے کے لیے دماغ استعمال کرتا ہے۔ اسی طرح کمپیوٹر بھی اسٹوریج ڈیوائسز میں انفارمیشن اسٹوریج کرتا ہے۔ خصوصاً اسٹوریج میڈیا انفارمیشن ریکارڈ کرتا ہے جبکہ اسٹوریج ڈیوائسز اس (انفارمیشن) کو چلاتا دکھاتا ہے۔

17

## Storage Media:

A computer keeps data, instructions and information on storage media.

Example of storage media are USB flash drive, hard disk, memory card, CD, DVD etc.



**اسٹوریج میڈیا:** کمپیوٹر ڈیٹا، ہدایات اور انفارمیشن کو اسٹوریج میڈیا میں رکھتا ہے۔

یو ایس بی فلش ڈرائیو، ہارڈ ڈسک، میموری کارڈ، سی ڈی، ڈی وی ڈی، وغیرہ اسٹوریج میڈیا کی مثالیں ہیں۔

## Storage Device:

A storage device records, writes or reads items to and from storage media.

Drivers and reader/writers are examples of storage devices. They accept a specific kind of storage media. Like, a DVD drive (storage device) accepts a DVD (storage media).

**اسٹوریج ڈیوائس:** اسٹوریج ڈیوائس، اسٹوریج میڈیا سے آڈیو/ویڈیو اور پڑھتی اور لکھتی ہے۔ ڈرائیو اور ریڈر

رائیٹرز اسٹوریج ڈیوائس کی مثالیں ہیں۔ یہ ایک خاص قسم کے اسٹوریج میڈیا کو قبول کرتی ہیں۔ جیسے ایک ڈی وی ڈی

ڈرائیو (اسٹوریج ڈیوائس) ایک ڈی وی ڈی (اسٹوریج میڈیا) کو قبول کرتی ہے۔



CD Drive



DVD Drive

## Storage Units

## اسٹوریج یونٹس

Units	یونٹس	Capacity in bytes	اسٹوریج یونٹس
Kilobyte (KB)	کلو بائٹ	1 thousand	1 ہزار
Megabyte (MB)	میگا بائٹ	1 million	1 ملین
Gigabyte (GB)	گیگا بائٹ	1 billion	1 بلین
Terabyte (TB)	ٹیرا بائٹ	1 trillion	1 ٹریلین

Byte itself is a smallest unit, so we measure computer's data in larger units like KB, MB etc.

بائٹ بذات خود سب سے چھوٹا یونٹ ہے اس لیے ہم بڑے یونٹس جیسے MB, KB وغیرہ میں کمپیوٹر کے ڈیٹا کی پیمائش کرتے ہیں۔

Computer also has memory in the form of ROM and RAM. When a user opens any software like Windows Media Player to play a cartoon movie, the operating system (Windows) locates the program in storage, such as an hard disk, CD or DVD, then loads it into memory. First, we study about different storage media.

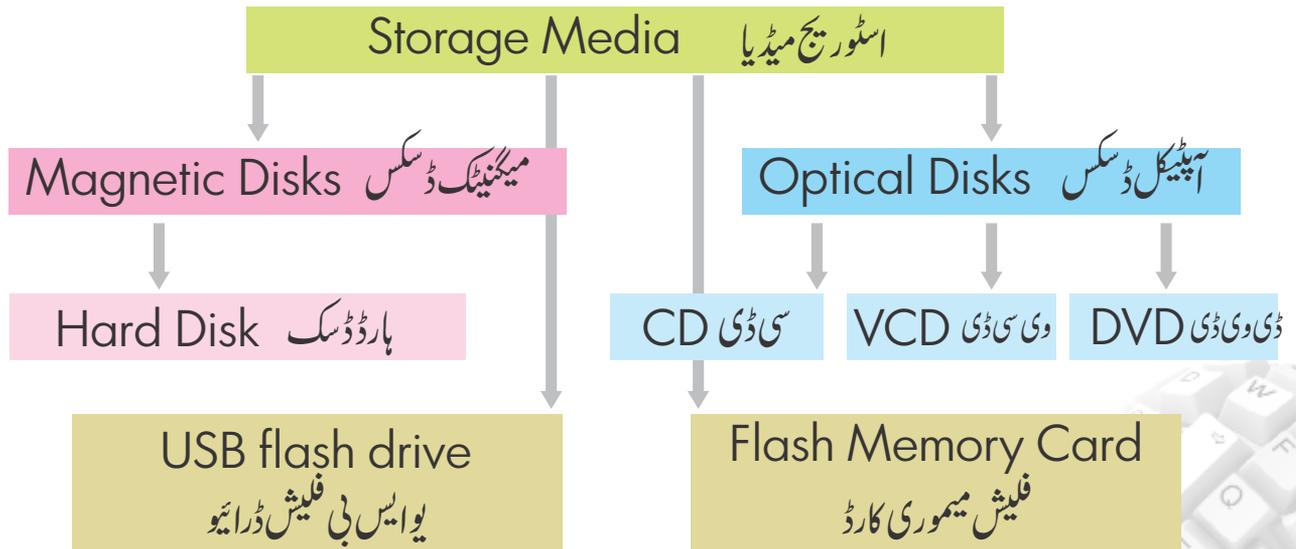
کمپیوٹر روم اور ریم کی شکل میں بھی میموری رکھتا ہے۔ جب ایک صارف کارٹون فلم چلانے کے لیے ونڈوز میڈیا پلیر کی طرح کے کسی سافٹ ویئر کو کھولتا ہے تو آپریٹنگ سسٹم (ونڈوز) اسٹوریج جیسے ہارڈ ڈسک، سی ڈی یا ڈی وی ڈی میں پروگرام کو تلاش کرتا ہے پھر اسے میموری میں بھر دیتا ہے۔ سب سے پہلے ہم مختلف اسٹوریج میڈیا کے بارے میں پڑھتے ہیں۔

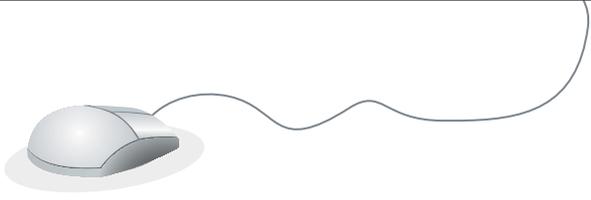
Mainly there are two types of storage media:

- 1 Magnetic disks
- 2 Optical disks

Others are USB flash drive and flash memory card.

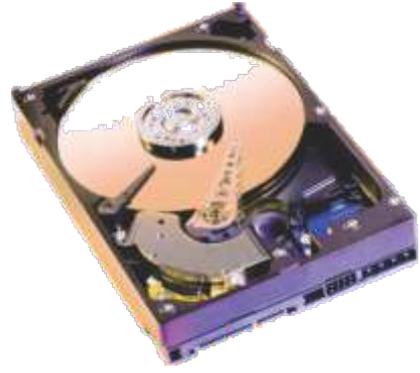
بنیادی طور پر اسٹوریج میڈیا کی دو اقسام ہیں۔  
 1 میگنٹک ڈسکس  
 2 آپٹیکل ڈسکس  
 دوسرے یو ایس بی فلیش ڈرائیو اور فلیش میموری کارڈ ہیں۔





## 1 Magnetic Disks:

Magnetic disks use magnetic particles to store items such as data, instructions and information on a disk's surface.



A widely used type of magnetic disk is a hard disk. Some magnetic disks are portable; others are not.

**میگنیٹک ڈسک:** میگنیٹک ڈسک کی سطح پر ڈیٹا، ہدایات اور انفارمیشن جیسے اسٹور کرنے کے لیے میگنیٹک ڈسک  
میگنیٹک پاٹیکلز استعمال کرتی ہیں۔

ہارڈ ڈسک سب سے زیادہ استعمال ہونے والی میگنیٹک ڈسک ہے۔ کچھ میگنیٹک ڈسک نقل پذیر ہیں جبکہ  
دوسری نہیں ہیں۔

## Hard Disk:

A hard disk also called a hard disk drive is a storage device that contains one or more inflexible, circular platters. It magnetically stores data, instructions and information.

**ہارڈ ڈسک:** ہارڈ ڈسک جسے ہارڈ ڈسک ڈرائیو بھی کہتے ہیں ایک اسٹوریج ڈیوائس ہے جو ایک یا ایک سے زیادہ غیر لچکدار  
دائرہ نما پلیٹوں پر مشتمل ہوتی ہے۔ یہ مقناطیسی طور پر ڈیٹا، ہدایات اور انفارمیشن کو اسٹور کرتی ہے۔

You can store documents, movies, digital photos, music, videos and software on hard disk. It works as a both storage media and storage device. Capacity of current personal computers vary from 160GB - 1TB and even more.

The system unit on most desktop computers contains at least one hard disk. The entire device is enclosed in an airtight, sealed case to protect it from contamination.



آپ ہارڈ ڈسک پر ڈاٹا کو منٹس، فلمیں، ڈیجیٹل تصاویر، میوزک، ویڈیو اور سافٹ ویئر اسٹور کر سکتے ہیں۔ یہ اسٹوریج میڈیا اور اسٹوریج ڈیوائس کے طور پر کام کرتی ہے۔ موجودہ دور کے پرسنل کمپیوٹر کی صلاحیت 160GB سے 1TB تک اور اس سے بھی زیادہ ہوتی ہے۔

زیادہ تر ڈیسک ٹاپ کمپیوٹرز کا سسٹم یونٹ کم از کم ایک ہارڈ ڈسک رکھتا ہے۔ پوری ڈیوائس کو آلودگی سے بچانے کے لیے اسے ایک ہوابستہ اور مہربند کیس میں بند کیا جاتا ہے۔

## 2 Optical Disk:

An optical disk is a type of storage media that consists of a flat, round, portable disk made of plastic or metal. It is written and read by a laser.

Optical disks store software, data, digital photos, movies and music. These are portable disks.

Optical disks are played by optical disk drivers.

21

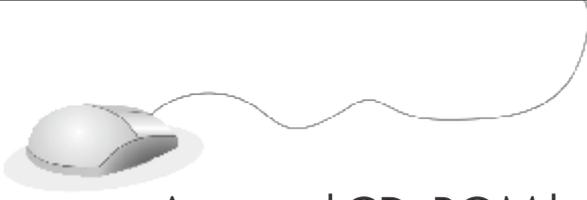
**اپٹیکل ڈسک:** اپٹیکل ڈسک اسٹوریج میڈیا کی ایک قسم ہے جو پلاسٹک یا دھات سے بنی ہموار، گول اور نقل پذیر ڈسک پر مشتمل ہوتی ہے اس کو ایک لیزر کے ذریعے لکھا اور پڑھا جاتا ہے۔

اپٹیکل ڈسکس سافٹ ویئر، ڈیٹا، ڈیجیٹل فوٹو، فلموں اور میوزک کو اسٹور کرتی ہیں۔ یہ پورٹ ایبل / نقل پذیر ڈسکس ہیں۔ اپٹیکل ڈسکس کو اپٹیکل ڈسک ڈرائیورز کے ذریعے چلایا جاتا ہے۔

## CD-ROM:

CD-ROM stand for Compact Disk Read Only Memory. It is a type of optical disk that users can read but not write or erase. It is used to record audio.





A typical CD-ROM holds data ranging from 650MB-1 GB.

To read a CD-ROM, insert the disk in a CD-ROM drive or CD-ROM player.

**سی ڈی روم:** سی ڈی روم کمپیٹ ڈسک ریڈ اونلی میموری کا مخفف ہے۔ یہ آپٹیکل ڈسک کی ایک قسم ہے جسے صارفین پڑھ سکتے ہیں۔ لیکن لکھ یا مٹا نہیں سکتے۔ یہ آواز ریکارڈ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ایک علامتی سی ڈی۔ روم 650MB سے 1GB ڈیٹا رکھتی ہے۔ ایک سی ڈی۔ روم کو پڑھنے کے لیے ڈسک کو سی ڈی روم ڈرائیو یا سی ڈی روم پلیئر میں ڈالیں۔

### VCD:

VCD stands for Video Compact Disk or Versatile Compact Disk. It is used to record video. Standard VCD can hold from 74 to 80 minutes of video.

22

**وی سی ڈی:** وی سی ڈی ویڈیو کمپیٹ ڈسک یا ویڈیو سی ڈی ڈسک کا مخفف ہے۔ یہ ویڈیو ریکارڈ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ اسٹینڈرڈ (وی سی ڈی) 74 سے 80 منٹ تک کی ویڈیو رکھ سکتا ہے۔

### DVD-ROM:

DVD-ROM stands for Digital Versatile Disk- Read Only Memory. It is also used to read only memory but user cannot write and erase data. It is used for keeping both audio and video.



It is better in quality than CD-ROM. It's storage capacity starts from 4.7 GB and may reach 60 GB depending upon type and layers.

To read a DVD-ROM insert DVD in DVD-ROM drive. DVD-ROM drive can also play CD-ROM.

**ڈی وی ڈی۔ روم:** ڈی وی ڈی روم ڈیجیٹل ورسیٹائل ڈسک ریڈ اونلی میموری کا مخفف ہے۔ یہ بھی صرف میموری پڑھنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ لیکن صارف ڈیٹا کو لکھ یا مٹا نہیں سکتا۔ یہ آڈیو اور ویڈیو دونوں رکھنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

یہ کوالٹی میں سی ڈی روم سے بہتر ہے۔ اس کی اسٹوریج کی صلاحیت 4.7GB سے 60GB تک ہو سکتی ہے۔ جو اس کی قسم اور تہوں پر منحصر ہے۔

ڈی وی ڈی روم کو پڑھنے کے لیے ڈی وی ڈی روم ڈرائیو میں ڈالیں۔ ڈی وی ڈی روم ڈرائیو سی ڈی روم کو بھی چلا سکتی ہے۔

### USB flash drive:

A USB flash drive is a flash memory storage device that plugs in a USB port on a computer or mobile device.

USB flash drive is easy to carry due to its size and light weight. You can transfer videos, music, documents and pictures by using it. Capacity of USB flash drive ranges from 256 MB to 64 GB.



**یو ایس بی فلش ڈرائیو:** یو ایس بی فلش ڈرائیو میموری اسٹوریج ڈیوائس ہے جو ایک کمپیوٹر یا موبائل ڈیوائس پر یو ایس بی پورٹ میں لگائی جاتی ہے۔

یو ایس بی فلش ڈرائیو سائز اور ہلکے وزن کی وجہ سے ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانی آسان ہے۔ آپ اس کے ذریعے ویڈیو، میوزک، ڈاکومنٹس اور تصاویر منتقل کر سکتے ہیں۔ یو ایس بی فلش ڈرائیو 256MB سے 64GB تک کی گنجائش رکھتی ہے۔

### Flash Memory Card:

Flash memory card is a type of solid-state media. They consist of electronic components and contain no moving parts.

Common types of flash memory cards are Compact Flash (CF), Secure Digital (SD), micro SD, mini SD and Memory Stick. Its capacity ranges from 64MB to 8 GB.





**فلش میموری کارڈ:** فلش میموری کارڈ ساڈ اسٹیٹ میڈیا کی ایک قسم ہے۔ یہ الیکٹرانک حصوں پر مشتمل ہوتے ہیں جو متحرک نہیں ہوتے۔

کمپیکٹ فلش، سیکور ڈیجیٹل، مائیکرو ایس ڈی، منی ایس ڈی، اور میموری اسٹک، فلش میموری کارڈ کی عام اقسام ہیں اس کی کیپسٹیٹی رینج 64MB سے 8GB تک ہوتی ہے۔

## Storage

Storage Media	Capacity	Features
Hard Disk	160GB - 1 TB	Magnetic disk, Heavier
CD-ROM	650 MB - 1 GB	Optical disk, Portable
DVD-ROM	4.7 GB - 60 GB	Optical disk, Portable
USB flash	256 MB - 64 GB	Portable, Light weight

24

After understanding different storage media and devices, now let us understand computer's memory.

There are two kinds of memory:

- 1 ROM (Read Only Memory)
- 2 RAM (Random Access Memory)

### 1 ROM:

ROM is permanent memory of computer and all storage media load into ROM. ROM issues instructions for computer to run its program and softwares.



مختلف اسٹوریج میڈیا اور ڈیوائسز کے بارے میں سیکھنے کے بعد آئیں اب کمپیوٹر کی میموری کے بارے میں سیکھیں۔  
میموری کی دو اقسام ہیں۔

- 1 روم (ریڈ اونلی میموری)
- 2 ریم (رینڈم ایکسیس میموری)

**روم:** روم کمپیوٹر کی مستقل میموری ہے اور تمام اسٹوریج میڈیا روم میں لوڈ ہوتا ہے۔ روم پروگرام اور سافٹ ویئر چلانے کے لیے کمپیوٹر کو ہدایات دیتا ہے۔

ROM like its name shows only readable memory and that's why permanent too. It is considered as primary memory of computer.

روم جیسا کہ اس کے نام سے ظاہر ہوتا ہے صرف ریڈ ایبل میموری (پڑھنے کے قابل میموری) ہے اور اسی لیے مستقل بھی ہے۔ یہ کمپیوٹر کی پرائمری / ابتدائی میموری تصور کی جاتی ہے۔

### 1 RAM:

RAM is in the shape of circuit board and is fixed on motherboard.

It is temporary memory and erases whenever you turn off your computer. RAM is changeable and you can write as well.

**ریم:** ریم سرکٹ بورڈ کی شکل میں مدر بورڈ پر گڑا ہوا ہوتا ہے۔ یہ عارضی میموری ہے اور جب کبھی آپ کمپیوٹر بند کرتے ہیں یہ مٹ جاتی ہے اور ختم ہو جاتی ہے۔ ریم تبدیل ہونے والی میموری ہے اور آپ اسے لکھ بھی سکتے ہیں۔



### Difference between ROM and RAM

ROM	RAM
Read Only Memory	Random Access Memory
Permanent	Temporary
Read able	Write able
Unchangeable	Changeable

### روم اور ریم کے درمیان فرق

روم	RAM
ریڈ اونلی میموری مستقل	رینڈم ایکسیس میموری عارضی
ریڈ ایبل / پڑھنے کے قابل تبدیل نہ ہونے والی	لکھنے کے قابل تبدیل ہونے والی

# ACTIVITIES

Answer these questions:

1. **What is storage media?**

A computer keeps data, instructions and information on storage media.

Example of storage media are USB flash drive, hard disk, memory card, CD, DVD etc.

2. **Write down a note on magnetic disk.**

Magnetic disks use magnetic particles to store items such as data, instructions and information on a disk's surface.

A widely used type of magnetic disk is a hard disk. Some magnetic disks are portable; others are not.

3. **Write down a note on optical disk.**

An optical disk is a type of storage media that consists of a flat, round, portable disk made of plastic or metal. It is written and read by a laser.

Optical disks store software, data, digital photos, movies and music.

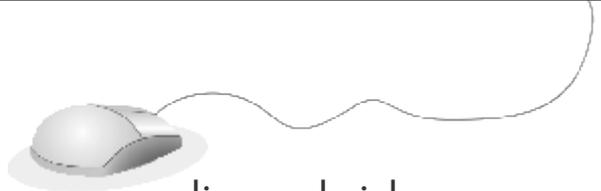
4. **What is meant by hard disk?**

A hard disk also called a hard disk drive is a storage device that contains one or more inflexible, circular platters. It magnetically stores data, instructions and information.

5. **What is difference between CD-ROM and DVD-ROM?**

CD-ROM: CD-ROM stands for Compact Disk Read Only Memory. It is a type of optical disk that users can read but not write or erase. It is used to record audio.

DVD-ROM: DVD-ROM stands for Digital Versatile Disk-Read Only Memory. It is also used to read only memory but user cannot write and erase data. It is used for keeping both



audio and video.

- 6 What is difference between USB flash drive and flash memory card?

**USB flash drive:**

A USB flash drive is a flash memory storage device that plugs in a USB port on a computer or mobile device.

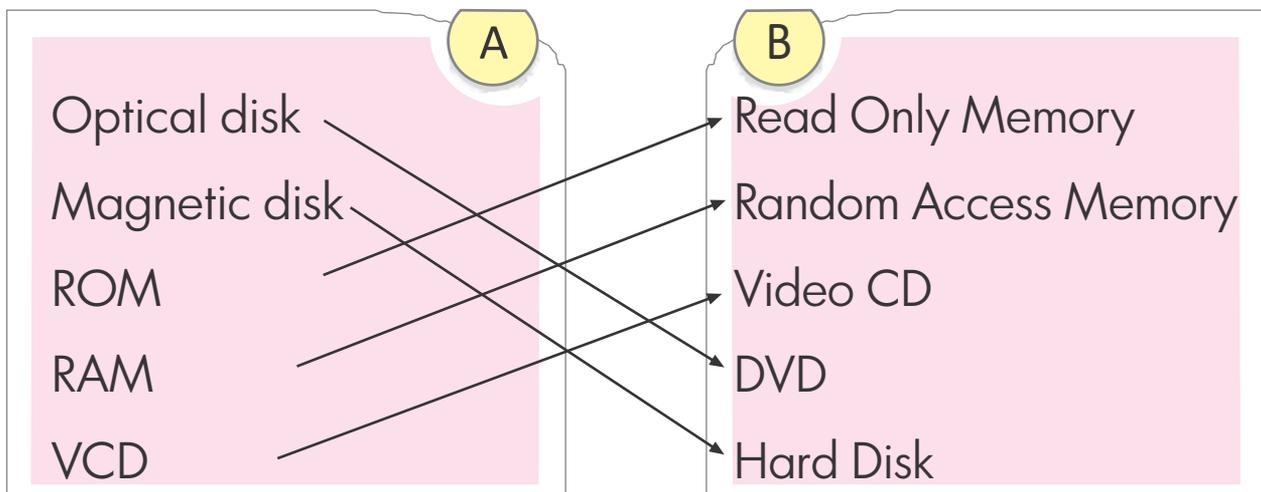
**Flash Memory Card:**

Flash memory card is a type of solid-state media. They consist of electronic components and contain no moving parts.

- 7 What is difference between ROM and RAM?

ROM	RAM
Read Only Memory	Random Access Memory
Permanent	Temporary
Read able	Write able
Unchangeable	Changeable

## Match the columns:



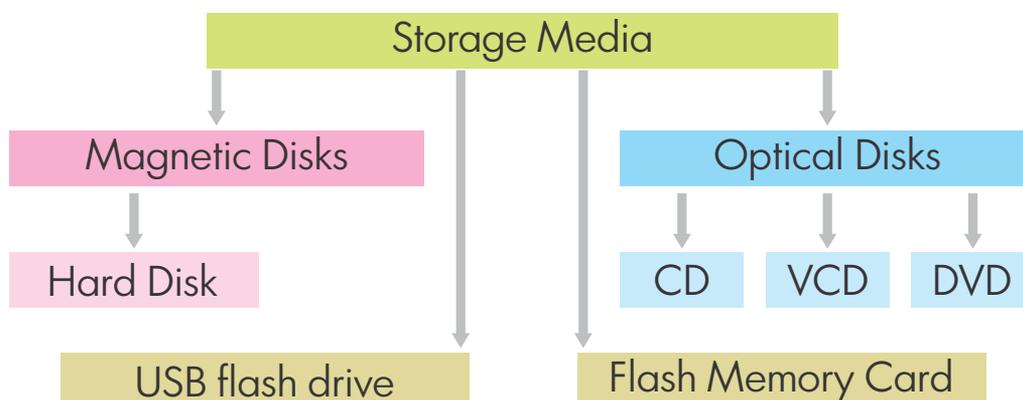
## Provide the storage capacity of following:

- |                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| 1. Hard disk         | _____ 160GB - 1 TB   |
| 2. CD-ROM            | _____ 650 MB - 1 GB  |
| 3. DVD-ROM           | _____ 4.7 GB - 60 GB |
| 4. USB flash drive   | _____ 256 MB - 64 GB |
| 5. Flash memory card | _____ 64 MB - 8 GB   |

## Provide the capacity in bytes of following:

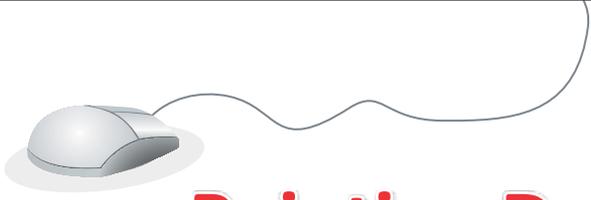
- |                    |                  |
|--------------------|------------------|
| 1. 1 Kilobyte (KB) | _____ 1 thousand |
| 2. 1 Megabyte (MB) | _____ 1 million  |
| 3. 1 Gigabyte (GB) | _____ 1 billion  |
| 4. 1 Terabyte (TB) | _____ 1 trillion |

## Draw a table of storage media:



Tick (✓) which is not a storage device in the following:





# Pointing Devices پوائنٹنگ ڈیوائسز

## What is pointing device?

A pointing device is any input device that allows a user to control a pointer on the screen.

In a graphical user interface, a pointer is a small symbol on the screen whose location and shape changes as a user moves a pointing device.

## Uses of Pointing Devices.

A pointing device can be used in following way.

- 1 It selects text, graphics and other objects.
- 2 It clicks button and icons.
- 3 It also clicks menu, commands and links.

## پوائنٹنگ ڈیوائس کیا ہے؟

پوائنٹنگ ڈیوائس ایک ان پٹ آلہ ہے جس کی مدد سے صارف اسکرین پر پوائنٹر کو کنٹرول کرتا ہے۔ گرافیکل یوزر انٹرفیس میں پوائنٹر اسکرین پر ایک چھوٹے سے نشان کی طرح نظر آتا ہے جس کی پوزیشن اور شکل پوائنٹنگ ڈیوائس کی حرکت سے تبدیل ہوتی ہے۔

**پوائنٹنگ ڈیوائسز کے استعمالات:** پوائنٹنگ ڈیوائس کو مندرجہ ذیل کاموں کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے۔

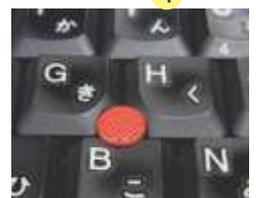
یہ ٹیکسٹ، گرافکس اور دیگر چیزوں کو منتخب کرتا ہے۔

یہ بٹن اور آئیکنز پر کلک کرتا ہے۔

یہ مینیو، ہدایات اور لنکس کا بھی انتخاب کرتا ہے۔

We will discuss following pointing devices in this chapter:

- 1 Mouse
- 2 Trackball
- 3 Touchpad
- 4 Pointing Stick



- 5 Light Pen
- 6 Touch Screen
- 7 Pen input



ہم اس باب میں مندرجہ ذیل پوائنٹنگ ڈیوائسز پر بحث کریں گے۔

- 1 ماؤس
- 2 ٹریک بال
- 3 ٹچ پیڈ
- 4 پوائنٹنگ اسٹک
- 5 لائٹ پین
- 6 ٹچ اسکرین
- 7 پین ان پیٹ

## ➔ Mouse:

As you know, a mouse is a pointing device that fits under the palm of your hand comfortably.

You have already studied about functioning of mouse to some extent. Let us study it in detail.



The top and sides of a mouse have one to four buttons; some also have a small wheel. The bottom of mouse is flat and contains a mechanism, in form of a ball or light, that detects movement of the mouse.

**Mouse has different types depending on how it operates.**

- i Mechanical Mouse
- ii Optical Mouse
- iii Air Mouse
- iv Wireless Mouse

**ماؤس:** جیسا کہ آپ جانتے ہیں کہ ماؤس ایک پوائنٹنگ ڈیوائس ہے جو آپ کی ہتھیلی کے نیچے آسانی سے سما جاتا ہے۔ آپ

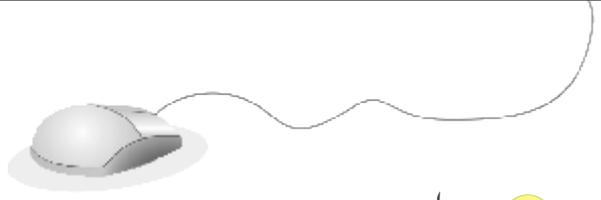
ماؤس کے فنکشنز/ کاموں کے بارے میں کسی حد تک پہلے سے پڑھ چکے ہیں۔ انہیں تفصیل سے پڑھتے ہیں۔

ماؤس کے اوپر اور دائیں بائیں جانب ایک سے چار بٹن ہوتے ہیں۔ کچھ میں ایک عدد وہیل / پہیہ بھی موجود ہوتا

ہے۔ ماؤس کی نچلی سطح ہوتی ہے اور ایک بال یا لائٹ پر مشتمل طریقے کار پر عمل کرتی ہے جس کی مدد سے ماؤس کی حرکت

کا اندازہ لگایا جاتا ہے۔

کام کرنے کے طریقے کار کی بنیاد پر ماؤس کی مختلف اقسام ہیں:



i مکینیکل ماؤس ii آپٹیکل ماؤس iii ایئر ماؤس iv وائر لیس ماؤس

### i Mechanical Mouse:

The mechanical mouse was the first type of mouse used with personal computers. It has a rubber or metal ball on its underside. Electronic circuits in the mouse translate the movement of the mouse into signals computer can process. A mechanical mouse is placed in rubber pad instead of desk for proper functioning. Otherwise, ball underside of mouse could not move properly. Moreover, it also protects ball from dust and dirt, which could cause it to malfunction.



32

**مکینیکل ماؤس:** مکینیکل ماؤس کمپیوٹر کے ساتھ استعمال ہونے والا پہلا ماؤس تھا۔ اس کی نچلی طرف بڑی ادھات کا بنا ہوا ایک گیند ہوتی ہے۔ ماؤس میں موجود الیکٹرانک سرکٹ ماؤس کی حرکت کو ایسے سگنلز میں تبدیل کرتا ہے جنہیں کمپیوٹر پروسیس کر سکے۔ مکینیکل ماؤس کو بہتر فنکشننگ / کام کے لیے میز کی سطح کی بجائے ربر پڈ پر استعمال کیا جاتا ہے۔ ورنہ نچلی سطح میں موجود ربر پڈ صحیح طریقے سے کام نہیں کرتا۔ اس کے ساتھ ساتھ گیند نقصان دہ گرد و غبار سے بھی بچ جاتا ہے۔

### ii Optical Mouse:

Optical mouse has no moving mechanical parts inside instead, an optical mouse uses devices that emit and sense light to detect the mouse's movement. An optical mouse is more precise than a mechanical mouse but also costs much more. Optical mouse either uses optical sensors or a laser. You can place optical mouse nearly on all surfaces, without having mouse pad.



**اپٹیکل ماؤس:** اپٹیکل ماؤس میں کوئی حرکت کرتا ہوا حصہ مکینیکل نہیں ہوتا بلکہ اپٹیکل ماؤس ایسی ڈیوائس کا استعمال کرتا ہے جو روشنی خارج اور محسوس کر کے ماؤس کی حرکت کا اندازہ لگاتے ہیں۔ ایک اپٹیکل ماؤس مکینیکل ماؤس سے زیادہ بہتر کام کرتا ہے مگر قدرے مہنگا ہوتا ہے۔ اپٹیکل ماؤس اپٹیکل لیزر یا سینسر کا استعمال کرتا ہے۔ آپ اپٹیکل ماؤس کو تقریباً ہر طرح کی سطح پر استعمال کر سکتے ہیں۔

### iii) Air Mouse:

A newer type of mouse, called an air mouse, is a motion sensing mouse. In addition to the typical buttons, allows you to control objects, media players and slide show by moving the mouse in air. For example, raising the mouse up would increase the volume on your media players. It is similar to remote control.



33

**ایئر ماؤس:** ماؤس کی ایک نئی قسم ایئر ماؤس ہے جو کہ ہوا میں ماؤس کی حرکت کو محسوس کرتا ہے۔ اس کے ذریعے مختلف چیزوں، میڈیا پلیر اور سلائیڈ شو (سلائیڈز کی حرکت) کو عام بٹنوں کے ساتھ ساتھ ماؤس کی ہوا میں حرکت سے بھی کنٹرول کیا جاسکتا ہے۔ مثال کے طور پر ماؤس کو اوپر اٹھانے سے آپ کے میڈیا پلیرز میں آواز بڑھ جائے۔ یہ ریموٹ کنٹرول سے ملتا جلتا ہے۔

### iv) Wireless Mouse:

A mouse connects to a computer in several ways. Many types connect with a cable that attaches to a serial port, mouse port or USB port on the system unit. A wireless mouse or a cordless mouse is a battery powered device. It transmits data using wireless technology. It is just like





wireless keyboard. Some users prefer a wireless mouse because it frees up desk space and eliminates the clutter of wire.

**وائر لیس ماؤس:** ماؤس کو کمپیوٹر سے جوڑنے کے مختلف طریقے ہیں۔ بہت سی قسم سے ماؤس ایک کیبل کے ساتھ سسٹم یونٹ میں موجود سیریل پورٹ، ماؤس پورٹ یا یو ایس بی پورٹ سے جڑے ہوتے ہیں۔ وائر لیس ماؤس یا کورڈ لیس ماؤس بیٹری سے چلنے والی ایک ڈیوائس ہے۔ یہ ڈیٹا کی منتقلی کے لیے وائر لیس ٹیکنالوجی کا استعمال کرتا ہے۔ یہ بالکل وائر لیس کی بورڈ کی طرح ہے۔ کچھ لوگ وائر لیس ماؤس کو اس لیے بھی ترجیح دیتے ہیں کیونکہ یہ جگہ بچانے کے ساتھ ساتھ تاروں کے جھنجھٹ سے بھی نجات دیتا ہے۔

### ➔ Using a Mouse:

Computer users work with a mouse that has at least two buttons. For a right-handed user, the left button is the Primary mouse button and the right mouse button is the secondary mouse button. Left-hand users simply reverse the function of these buttons.

34

You can perform following functions with mouse:

- |     |              |      |                    |
|-----|--------------|------|--------------------|
| i   | Point        | ii   | Click              |
| iii | Right click  | iv   | Left click         |
| v   | Double click | vi   | Triple click       |
| vii | Drag         | viii | Right drag         |
| ix  | Rotate wheel | x    | Press wheel button |

Some programs also use keys in combination with the mouse to perform certain actions. The function of the mouse buttons and the wheel varies depending on the program. Table show all the functions performed by mouse.

**ماؤس کا استعمال:** کمپیوٹر کے صارفین جو ماؤس استعمال کرتے ہیں اس میں کم از کم دو بٹن ہوتے ہیں۔ دائیں ہاتھ سے کام کرنے والے صارفین کے لیے بائیں بٹن پر انٹرمی ماؤس بٹن اور دایاں بٹن سیکنڈری ماؤس بٹن ہوتا ہے۔ بائیں ہاتھ سے کام کرنے والے صارفین بٹنوں کی اس ترتیب کو الٹا کر لیتے ہیں۔

آپ ماؤس سے مندرجہ ذیل کام لے سکتے ہیں۔

- i نشان دہی کرنا (پوائنٹ) ii کلک iii دایاں کلک iv بایاں کلک
- v ڈبل کلک (دوبارہ کلک کرنا) vi ٹریپل کلک (تین بار کلک کرنا)
- vii ڈریگ (کھینچنا) viii دائیں طرف ڈریگ کرنا/کھینچنا
- ix وہیل گھمانا x وہیل بٹن دبانا

کچھ پروگرام کے مختلف کام کیز ماؤس کے ساتھ مل کر سرانجام دیتا ہے۔ ماؤس بٹن اور وہیل کے فنکشنز مختلف پروگرامز پر منحصر ہوتے ہیں۔ ٹیبل میں ماؤس کے ذریعے کرنے والے سب فنکشنز ظاہر ہیں۔

## Mouse Functioning

Operation	Functioning	Example
Point (پوائنٹ (نشان دہی کرنا))	Move the mouse across a flat surface until the pointer on the desktop is placed on the item of choice. ماؤس کو ایک ہموار جگہ پر تب تک حرکت دیں جب تک پوائنٹر ڈیسک ٹاپ میں مطلوبہ چیز/جگہ تک نہ پہنچ جائے۔	Position the pointer on the screen. پوائنٹر کو اسکرین میں مطلوبہ پوزیشن پر لے جانا 
Click کلک	Press and release the primary mouse button. پرائمری ماؤس بٹن کو دبا کر چھوڑ دیں۔	Select or deselect items on the screen or start a program. کسی چیز کو منتخب یا نا منتخب کرنا یا کوئی پروگرام شروع کرنا۔ 



## Operation

## Functioning

## Example

Drag

ڈریگ (کھینچنا)

Point to an item hold down the left mouse button, move the item to the desired location on the screen and then release the left mouse button.

پوائنٹر کی پوزیشن کو کسی چیز کے اوپر لے جا کر ماؤس کے بائیں بٹن کو دبا کر رکھیں۔ پھر اس آئٹم / چیز کو مطلوبہ جگہ تک لے جا کر بٹن کو چھوڑ دیں۔

Move an object from one location to another or draw pictures.

کسی چیز کو ایک جگہ سے دوسری جگہ پہنچانا یا تصویر بنانا



Right - Drag

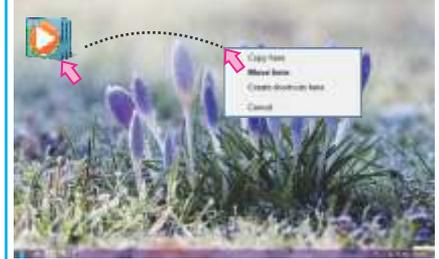
رائٹ / دریاں ڈریگ

Point to an item, hold down the right mouse button, move the button to the desired location on the screen and then release the button.

پوائنٹر کی پوزیشن کو کسی چیز کے اوپر لے جا کر ماؤس کا دریاں بٹن دبا کر رکھیں پھر اس چیز کو مطلوبہ جگہ لے جا کر چھوڑ دیں۔

Display a shortcut menu after moving an object from one location to another.

کسی چیز کو ایک جگہ سے دوسری جگہ پہنچانے کے بعد شارٹ کٹ مینو دکھائی دیتا ہے۔



Rotate Wheel

وہیل گھمانا

Roll the wheel forward or backward.

وہیل کو آگے یا پیچھے کی طرف گھمائیں۔

Scroll vertically.

عموداً اسکرول کرنا / لپیٹنا





## Operation

Press  
Wheel  
Button

وہیل بٹن دبانا

## Functioning

Press the wheel button while moving the mouse on the desktop.

ماؤس کو ڈیسک ٹاپ پر حرکت دیتے ہوئے وہیل بٹن کو دبائیں۔

## Example

Scroll continuously.

مستلس اسکرول کرنا لپیٹنا



## ➔ Trackball:

A trackball is a stationary pointing device with a ball on its top or side. The size of ball is nearly Ping-Pong in trackball.



38

To move the pointer using a trackball, you rotate the ball with your thumb, finger or the palm of your hand. In addition to the ball, trackball has one or more buttons. They work just like mouse buttons.

For users who have limited desk space, however, a trackball is a good alternative to a mouse because trackball is stationary.

**ٹریک بال:** ٹریک بال ایک ساکن پوائنٹنگ ڈیوائس ہے جس کی بالائی سطح یا اطراف میں ایک گیند موجود ہوتا ہے۔ ٹریک بال میں موجود گیند کا سائز پنگ پانگ گیند کے سائز کے برابر ہوتا ہے۔

ٹریک بال کی مدد سے پوائنٹر کو حرکت دینے کے لیے آپ گیند کو اپنے انگوٹھے، انگلی یا ہاتھ کی ہتھیلی سے گھماتے ہیں۔ ٹریک بال میں گیند کے ساتھ ایک یا ایک سے زیادہ بٹن بھی موجود ہوتے ہیں جو بالکل ماؤس کے بٹنوں کی طرح کام کرتے ہیں۔

ٹریک بال ایسے صارفین کے لیے ماؤس کا متبادل ہے جن کے پاس جگہ کی کمی ہو کیونکہ یہ ساکن رہتا ہے۔

## ➔ Touchpad:

A touchpad is a small flat, rectangular pointing device. It is sensitive to pressure and motion. To



move a pointer, using a touch pad, slide your finger tips across the touchpad. Some touchpad have one or more buttons around the edge of the pad for performing functions just like mouse buttons.

Touchpad are found most often on notebook computers.

**ٹچ پیڈ:** ٹچ پیڈ ایک چھوٹی سی ہموار، مستطیل شکل کی پوائنٹنگ ڈیوائس ہے۔ یہ دباؤ اور حرکت کو محسوس کر کے کام کرتی ہے۔ ٹچ پیڈ کی مدد سے پوائنٹر کو حرکت دینے کے لیے اپنی انگلیوں کو ٹچ پیڈ پر حرکت دیں۔ کچھ ٹچ پیڈز میں پیڈ کے کنارے پر ایک یا ایک سے زیادہ بٹن بھی موجود ہوتے ہیں جو ماؤس کے بٹنوں کی طرح مختلف فنکشنز کو انجام دیتے ہیں۔

ٹچ پیڈز زیادہ تر نوٹ بک کمپیوٹرز پر موجود ہوتے ہیں۔

### ➔ Pointing Stick:

A pointing stick is a pressure-sensitive pointing device shaped like a pencil eraser. It is positioned between keys on a keyboard.



To move the pointer using a pointing stick you push the pointing stick with a finger. The pointer on the screen moves in the direction you push the pointing stick. By pressing button below the keyboard, users can click and perform other mouse type operations with a pointing stick.

A Pointing stick does not need any additional desk space.

**پوائنٹنگ اسٹک:** پوائنٹنگ اسٹک پنسل ربڑ کی شکل کی ایک پوائنٹنگ ڈیوائس ہے جو دباؤ کے احساس کے اصول پر کام کرتی ہے۔ یہ کمپیوٹرز پر موجود کیز کے درمیان موجود ہوتی ہے۔

پوائنٹنگ اسٹک کے ساتھ پوائنٹر کو حرکت دینے کے لیے آپ انگلی سے پوائنٹنگ اسٹک کو دباتے ہیں۔ جس سمت

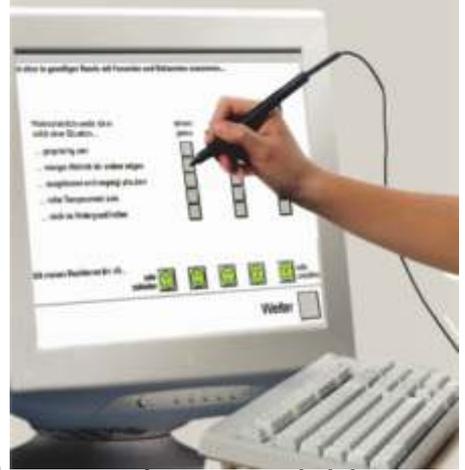


آپ پوائنٹنگ اسٹک کو دبائیں گے پوائنٹر اسی سمت میں حرکت کرے گا۔ کی بورڈ کے نیچے موجود بٹنوں کا استعمال کر کے صارفین پوائنٹنگ اسٹک کے ساتھ کلک اور ماؤس سے کئے جانے والے دیگر فنکشن بھی سرانجام دے سکتے ہیں۔ پوائنٹنگ اسٹک کو ڈیسک پر الگ جگہ کی ضرورت نہیں ہوتی ہے۔

### ➔ Light pen:

A light pen is a hand held input device that can detect the presence of light.

To select objects on the screen, a user presses the light pen against the surface of the screen or points the light pen at the screen and then presses a button on the pen.



Light pens are useful for areas where employee's hands might contain food, dirt etc that could harm the computer.

40

**لائٹ پین:** لائٹ پین ہاتھ میں پکڑی جانے والی ان پٹ ڈیوائس ہے جو روشنی کی موجودگی کو محسوس کر لیتی ہے۔ اسکرین پر کسی چیز کو منتخب کرنے کے لیے صارف لائٹ پین کو اسکرین کی سطح پر دباتا ہے یا پھر لائٹ پین کا منہ اسکرین کی طرف کر کے پین پر موجود بٹن کو دباتا ہے۔

لائٹ پین ایسی جگہوں پر زیادہ کارآمد ہوتے ہیں جہاں کام کرنے والوں کے ہاتھ میں کھانا، گرد و غبار وغیرہ کا

خوشہ ہو جو کمپیوٹر کے لیے نقصان دہ ہے۔

### ➔ Touch Screen:

A touch screen is a touch-sensitive display device. Users can interact with these devices by touching areas of the screen.

You could not enter large amounts of data by using touch screen because they require a lot of arm movements. Instead, you touch words, picture, numbers, letters or location identified on the screen.



With some smart phones, portable media players and other personal mobile devices, you can touch the screen to perform tasks such as dialing telephone numbers, entering text and making on screen selections.

**ٹچ اسکرین:** ٹچ اسکرین چھونے کے احساس کو محسوس کرنے والی ڈسپلے ڈیوائس ہے۔ صارفین اسکرین کے مختلف حصوں کو چھو کر ان ڈیوائسز کے ساتھ رابطہ کر سکتے ہیں۔ آپ ٹچ اسکرین کے ذریعے زیادہ ڈیٹا داخل نہیں کر سکتے کیونکہ اس کے لیے بہت زیادہ ہاتھ کی حرکت کی ضرورت پڑتی ہے۔ اس کی بجائے آپ اسکرین پر موجود الفاظ، تصاویر، نمبر، ہندسے یا کسی جگہ کو چھو سکتے ہیں۔

کچھ اسمارٹ فون، پورٹ ایبل میڈیا پلیر اور دیگر پرسنل موبائل ڈیوائسز میں آپ اسکرین کو چھو کر مختلف کام کر سکتے ہیں۔ مثلاً ٹیلی فون ڈائل کرنا، ٹیکسٹ داخل کرنا یا اسکرین پر کچھ منتخب کرنا۔



**Do you know?**

A recently developed touch screen is called Microsoft surface. It is a 30-inch tabletop display that allows one or more people to interact with the screen.



41

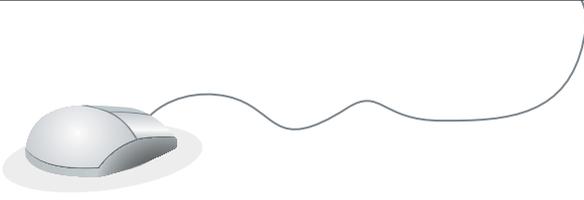
## ➔ Pen Input:

Mobile users often enter data and information with a pen-type device.

With pen input, users write, draw, and type on a flat surface to enter input. The surface may be a monitor, a screen, a special type of paper or a graphic tablet. Two devices used for pen input are the stylus and digital pen.

A stylus is a small metal or plastic device that looks like a tiny ink pen. But it uses





pressure instead of ink.

A digital pen, which is slightly larger than a stylus, is available in two forms. Some are pressure sensitive, others have a tiny built-in digital camera.

**پین ان پٹ:** موبائل صارفین اکثر ڈیٹا اور انفارمیشن داخل کرنے کے لیے پین کی طرح کی ایک ڈیوائس استعمال کرتے ہیں۔

پین ان پٹ کے ساتھ صارفین ان پٹ کو داخل کرنے کے لیے لکھتے ہیں، تصویریں بناتے ہیں اور ایک ہموار سطح پر ٹائپ کرتے ہیں۔ یہ ایک مانیٹر، ایک اسکرین ایک خاص قسم کا کاغذ یا ایک گرافک ٹیبلٹ ہو سکتا ہے۔

پین ان پٹ کے لیے دو قسم کی ڈیوائسز سٹائلس اور ڈیجیٹل پین استعمال ہوتے ہیں۔

سٹائلس ایک چھوٹی سی دھات یا پلاسٹک کی ایک ڈیوائس ہے۔ جو کہ ایک چھوٹے سے سیاہی والے پین کی طرح

دکھائی دیتی ہے۔ لیکن یہ سیاہی کی بجائے پریشر کو استعمال کرتا ہے۔

ایک ڈیجیٹل پین جو کہ سٹائلس سے تھوڑا سا بڑا ہوتا ہے دو اقسام میں دستیاب ہے۔ کچھ دباؤ کے لیے حساس ہیں

اور دوسرے چھوٹے بٹ ان ڈیجیٹل کیمرے رکھتے ہیں۔

# ACTIVITIES

Answer these questions:

1. What is pointing device?

A pointing device is any input device that allows a user to control a pointer on the screen.

2. Write down uses of pointing device.

A pointing device can be used in following way.

- 1 It selects text, graphics and other objects.
- 2 It clicks button and icons.
- 3 It also clicks menu, commands and links.

3. How many types of pointing devices are there? Name them.

There are many kinds of pointing devices.

- 1 Mouse
- 2 Trackball
- 3 Touchpad
- 4 Pointing Stick
- 5 Light Pen
- 6 Touch Screen
- 7 Pen input

Write a short note on any type of a mouse.

4. The mechanical mouse was the first type of mouse used with personal computers. It has a rubber or metal ball on its underside. Electronic circuits in the mouse translate the movement of the mouse into signals computer can process.

How can we use a mouse? Explain any three operations.

5. Computer users work with a mouse that has atleast two buttons. For a right-handed user, the left button is the Primary mouse button and the right mouse button is the secondary mouse button. Left-hand users simply reverse the function of these buttons.

You can perform following functions with mouse:

Point                                      Right click                                      Double click

**Point:** Move the mouse across a flat surface until the pointer on the desktop is placed on the item of choice.

1

2

3

**Example:** Position the pointer on the screen.

**Click:** Press and release the primary mouse button.

**Example:** Select or deselect items on the screen or start a program.

**Right -click:** Press and release the right button of mouse.

**Example:** Display a shortcut menu.

6 What is difference between mouse and trackball?

**Mouse:** Mouse is a pointing device that fits under the palm of your hand comfortably.

**Trace ball:** A trackball is a stationary pointing device with a ball on its top or side. The size of ball is nearly Ping-Pong in trackball.

7 How can we use touch pad?

To move a pointer, using a touch pad, slide your finger tips across the touch pad.

8 What is pointing stick?

A pointing stick is a pressure-sensitive pointing device shaped like a pencil eraser. It is positioned between keys on a keyboard.

9 Where does light pen is useful?

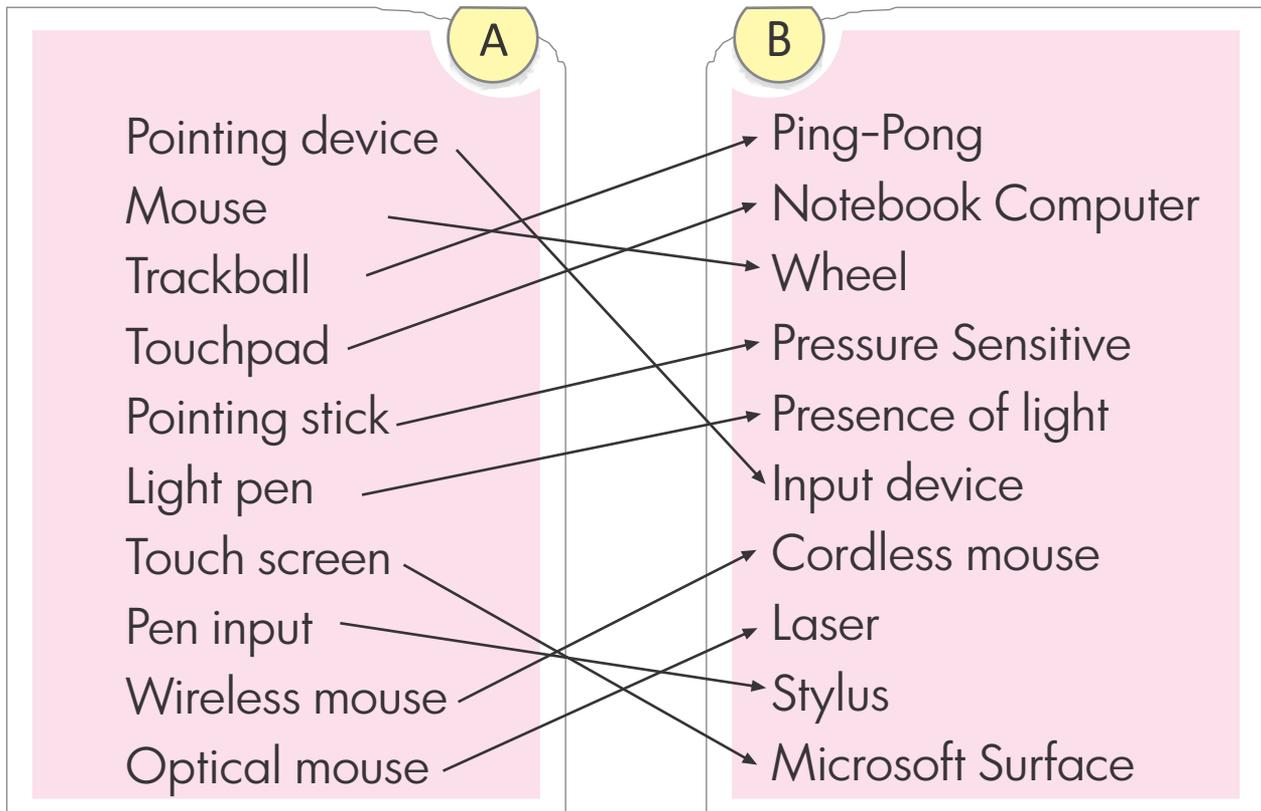
Light pens are useful for areas where employee's hands might contains food, dirt etc that could harm the computer.

10 What type of tasks do you perform with touch screen?

By using touch screen you touch words, picture, numbers, letters or location identified on the screen.

With some smart phones, portable media players and other personal mobile devices, you can touch the screen to perform tasks such as dialing telephone numbers, entering text and making on screen selections.

Match the columns:



Draw the following pointing devices  
and also label their parts:

Mouse, Trackball, Pointing Stick, Touchpad

# Windows Media Player ونڈوز میڈیا پلیر

You know computer can play audio and video files. These files are played by using a program named Windows Media Player.

آپ جانتے ہیں کہ کمپیوٹر آڈیو اور ویڈیو فائلیں چلاتا ہے۔ یہ فائلیں ایک پروگرام جس کا نام ونڈوز میڈیا پلیر ہے کو استعمال کر کے چلائی جاتی ہیں۔

## ➔ What is Windows Media Player?

Windows Media Player is a program for playing video, audio files and for running CDs DVDs etc. It can be used for watching pictures.

ونڈوز میڈیا پلیر کیا ہے؟ ونڈوز میڈیا پلیر ویڈیو اور آڈیو چلانے کے علاوہ سی ڈیز اور ڈی وی ڈیز وغیرہ چلانے کے لیے ایک پروگرام ہے۔ یہ تصویریں دیکھنے کے لیے بھی استعمال کیا جاسکتا ہے۔

## ➔ Methods to open Windows Media Player:

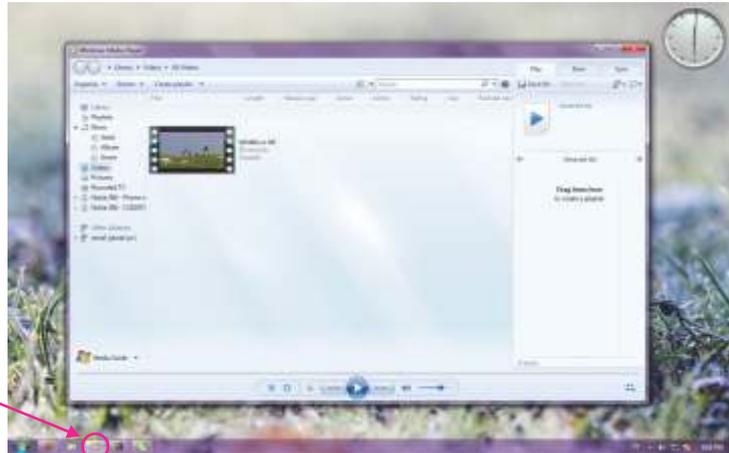
### Method 1:

Click an icon featuring Windows Media Player on task bar and it will be open within a few seconds.

ونڈوز میڈیا پلیر کو کھولنے کے طریقے:

طریقہ 1: ٹاسک بار پر ونڈوز میڈیا پلیر کے فیچر / خدو خال رکھنے والے آئیکن پر کلک کریں یہ چند سیکنڈ کے اندر اندر کھل

جائے گا۔





## ➔ Components of Windows Media Player:

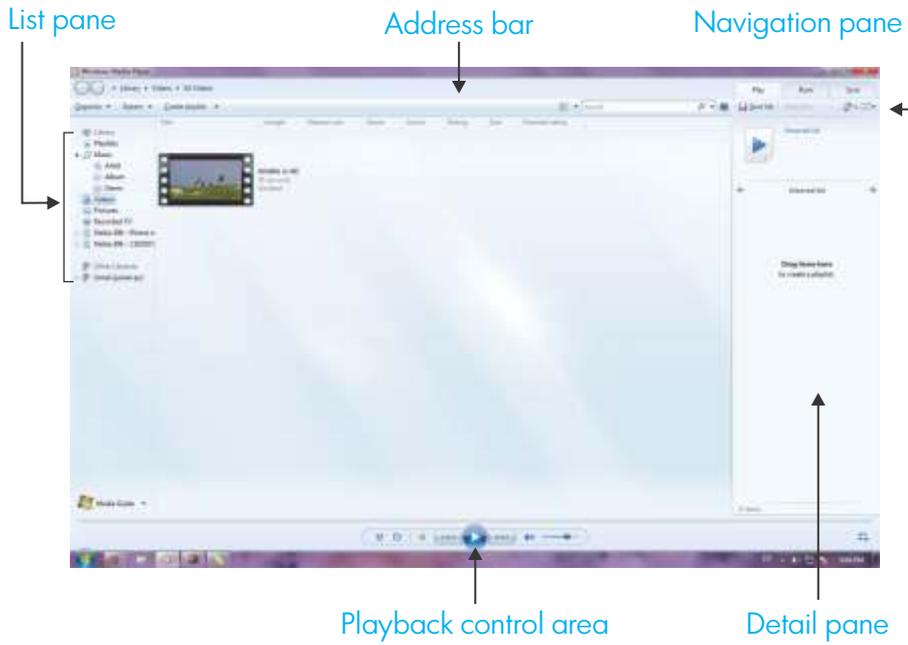
There are basically five components of Windows Media Player:

- ① Address bar
- ② Navigation pane
- ③ Detail pane
- ④ List pane
- ⑤ Playback control area

ونڈوز میڈیا پلیر کے حصے:

ونڈوز میڈیا پلیر کے بنیادی طور پر پانچ حصے ہیں۔

- ① ایڈریس بار
- ② نیویگیشن پین
- ③ ڈیٹیل پین
- ④ پلے بیک کنٹرول ایریا
- ⑤ لسٹ پین



### ① Address Bar:

Address bar is an area at the top of Window. It shows options of Play, Burn, Sync.

### ② Navigation Pane:

It appears at the left corner of window and shows library's information.

### ③ Detail Pane:

Detail pane shows the information about the playlist.



#### 4 Playback Control Area:

The area appears at the bottom of window which is playback control area. It shows options of Play, Stop, Mute, Replay, Next, Previous etc.

#### 5 List Pane:

It shows the playlist.

- 1 ایڈریس بار: ایڈریس بار، ونڈو کا سب سے اوپر والا ایک ایریا علاقہ ہے۔ یہ Burn, Play اور Sync کے آپشن ظاہر کرتا ہے۔
- 2 نیو لیگیشن پین: یہ ونڈو کے بائیں کنارے پر نمودار ہوتا ہے اور لائبریری کی معلومات دکھاتا ہے۔
- 3 ڈیٹیل پین: ڈیٹیل پین پلے لسٹ رچلنے والی فہرست کے بارے میں معلومات دکھاتا ہے۔
- 4 پلے بیک کنٹرول ایریا: جو ایریا ونڈو میں نیچے ظاہر ہوتا ہے پلے بیک کنٹرول ایریا کہلاتا ہے۔ یہ Previous, Next, Replay, Mute, Stop, Play وغیرہ کے آپشن ظاہر کرتا ہے۔
- 5 لسٹ پین: یہ پلے لسٹ رچلنے والی فہرست دکھاتا ہے۔

### ▶▶ Playing Windows Media Player:

There are two methods to play a file. One is from CD/DVD and another is from computer.

ونڈوز میڈیا پلیئر کو چلانا: ایک فائل کو چلانے کے دو طریقے ہیں۔ ایک سی ڈی / ڈی وی ڈی سے چلانا اور دوسرا طریقہ کمپیوٹر سے چلانا ہے۔

#### Method 1:

Insert a CD/DVD in your drive of computer. It will show a prompt message. (Prompt message is a window asking you what to do with a CD/DVD)

Now you can either play it directly from here or click My Computer and then click on CD drive to play it.



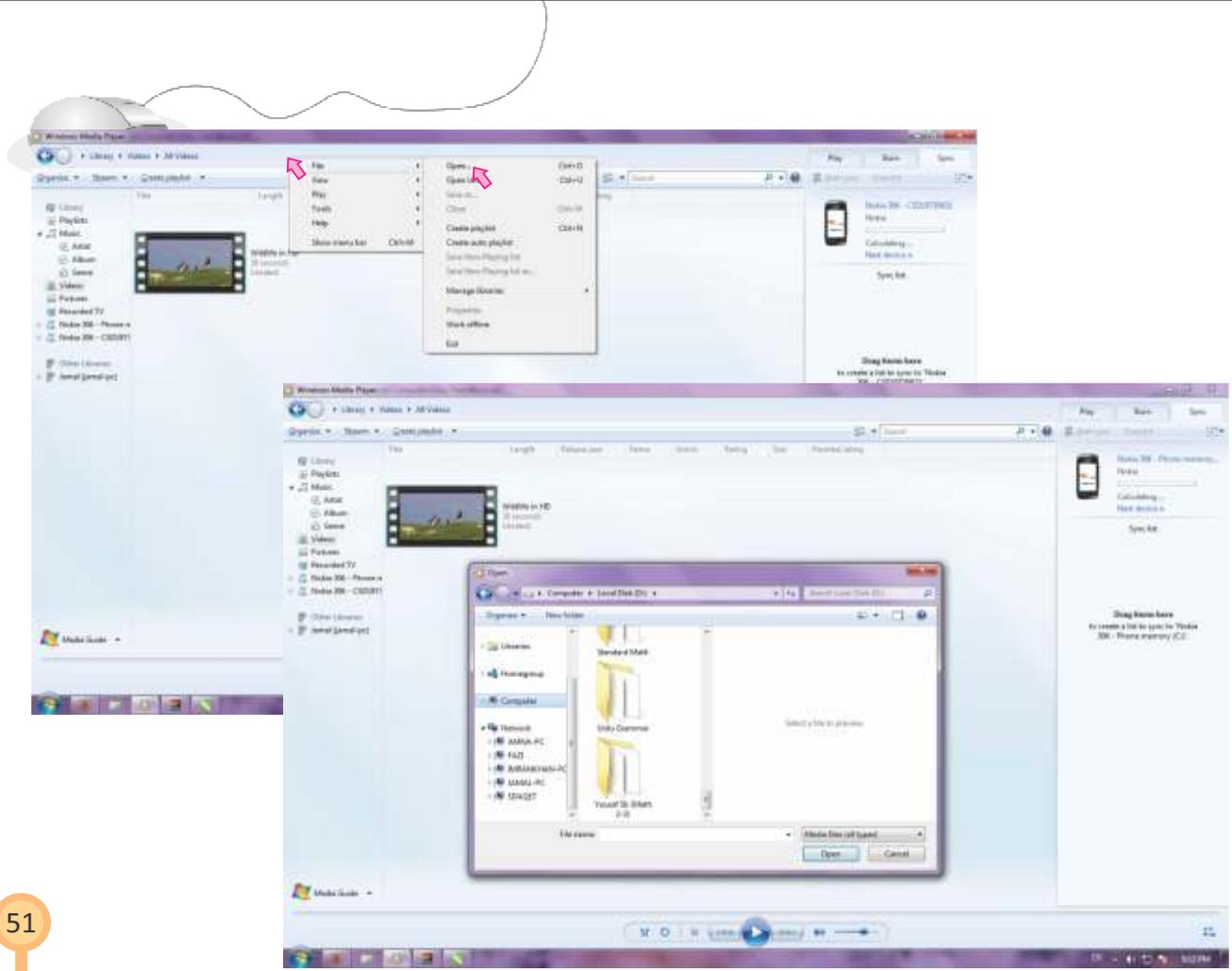
**پہلا طریقہ:** اپنے کمپیوٹر کی ڈرائیو میں ایک سی ڈی / ڈی وی ڈی ڈالیں۔ یہ ایک پرامٹ میسج / فوری پیغام دکھائے گی۔  
 (پرامٹ پیغام ایک ونڈو ہے جو آپ سے پوچھتی ہے کہ سی ڈی / ڈی وی ڈی کے ساتھ کیا کرنا ہے۔  
 اب آپ اسے یہاں پلے / چلا سکتے ہیں، یا مائی کمپیوٹر میں کلک کر کے اور سی ڈی ڈرائیو پر کلک کر کے پلے / چلا سکتے ہیں۔

## Method 2:

Find the file which you want to play and double click it. Windows Media Player will play the file.

You can also play file from computer by following these methods:

- 1 Open the Windows Media Player and right click on the address bar. A menu appears.
- 2 Point the cursor to file. A menu will further open.
- 3 Click open
- 4 Select a location on the left pane. The contents at that location become visible in the right pane.
- 5 Find and click the file which you want to play.



You can also play the file by simply dragging it onto the player. It gets added to the library. Now play it from the library.

**دوسرا طریقہ:** جس فائل کو آپ چلانا چاہتے ہیں اسے تلاش کریں اور اس پر دوبارہ کلک کریں۔ ونڈوز میڈیا پلیر فائل کو چلائے گا۔

- 1 آپ ان مراحل پر عمل کر کے کمپیوٹر سے بھی فائل کو چلا سکتے ہیں۔
- 2 ونڈوز میڈیا پلیر کو چلائیں اور ایڈریس بار پر دایاں بٹن دبائیں۔ ایک فہرست نمودار ہوگی۔
- 3 فائل پر کرسر کو رکھیں۔ مزید ایک فہرست کھلے گی۔
- 4 Open پر کلک کریں۔
- 5 بائیں پن سے جگہ کا انتخاب کریں۔ اس جگہ پر موجود مواد دائیں پن میں دکھائی دیتا ہے۔
- 6 جس فائل کو آپ چلانا چاہتے ہیں اسے تلاش کریں اور اس پر کلک کریں۔
- 7 آپ ایک فائل کو کھینچ کر پلیر تک لے جا کر بھی ایک فائل کو چلا سکتے ہیں۔ یہ لائبریری میں شامل ہو جاتی ہے۔
- 8 اب اسے لائبریری سے چلائیں دیکھیں۔

## ➔ Play Controls:

Windows Media Player has following player controls:



پلے کنٹرولز: ونڈوز میڈیا پلیئر مندرجہ ذیل پلیئر کنٹرولز رکھتا ہے۔

### 1 Play/ Pause

Play/Pause button is used to play or pause audio or video. When you play the file the button appears  and when you pause it shows like this .

1 **چلانا/ روکنا:** چلانے/ روکنے والا بٹن آڈیو اور ویڈیو کو چلانے اور روکنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ جب آپ فائل کو چلاتے ہیں تو بٹن  اس طرح دکھائی دیتا ہے اور جب روکتے ہیں تو بٹن  اس طرح نظر آتا ہے۔

### 2 Next/ Fast Forward:

By clicking this button, next file will start playing. If you click and hold this button for a while, the file moves forward fast.



2 **Next/ Fast Forward:** اس بٹن کو دبانے سے اگلی فائل چلنی شروع ہو جائے گی۔ اگر آپ اس بٹن پر کلک کرنے کے بعد تھوڑی دیر دبائے رکھیں گے تو فائل تیزی سے آگے ہوتی ہے۔

### 3 Previous/ Fast Rewind:

By clicking this button, previous file will play. If you click and hold this button for a few moments, it will rewind the file fastly.



3 **پریویس/ فاسٹ ریوائنڈ:** اس بٹن کو دبانے سے پچھلی فائل چل جائے گی۔ اگر آپ اس بٹن پر کلک کرنے کے بعد کچھ لمحے دبائیں گے تو یہ تیزی سے فائل کو پیچھے کر دے گا۔



#### 4 Volume Slider and Sound:

Volume slider is used to high and low the sound. By dragging the moused over slider, you can attain desired volume. If you want to mute, simply click on the speaker.



4 والیوم سلائیڈر اور ساؤنڈ: والیوم سلائیڈر آواز کو اونچا یا کم کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ سلائیڈر پر ماؤس کو چلانے سے آپ مطلوبہ آواز والیوم حاصل کر سکتے ہیں۔ اگر آپ آواز بند کرنا چاہتے ہیں تو صرف اسپیکر پر کلک کریں۔

#### 5 Stop:

You can stop the file by clicking on this button.



5 اسٹاپ / روکنا: اس بٹن پر کلک کر کے آپ فائل کو روک سکتے ہیں۔

#### 6 Turn Repeat On/Off:

By clicking it once, the file now starts on repeating. You can also repeat off by simple clicking it again.



6 ٹرن ریپیٹ آن / آف: اسے (بٹن) ایک بار دبانے سے فائل دوبارہ چلنا شروع ہو جاتی ہے۔ آپ صرف اس بٹن کو دوبارہ دبا کر فائل کو دوبارہ چلنے سے روک بھی سکتے ہیں۔

#### 7 Turn Shuffle on/off:

By click it once, the playlist now set on random playing.



7 ٹرن شفل آن / آف: اسے ایک بار دبانے / کلک کرنے سے پہلے لسٹ بے ترتیب چلے گی۔

#### 8 Seek Bar:

The seek bar is a bar in Windows Media Player. It displays the progress of audio or video. You can also skip some part or

watch it again by dragging the mouse over bar.

8 ● **سیک بار:** سیک بار ونڈوز میڈیا پلیر میں ایک بار ہے۔ یہ آڈیو یا ویڈیو کی پیش رفت دکھاتا ہے۔ آپ ماؤس کو بار پر کھینچ کر کچھ حصہ چھوڑ سکتے ہیں یا دوبارہ دیکھ سکتے ہیں۔



## ➔ Window Media Player Screen:

The Window appears featuring Media Player has different visualizations. First, we understand how to switch to full screen mode.

### ● Switching Full Screen Mode:

By clicking on full screen button, the window will display full screen.

You can exit full screen by simply click on button again. Full screen displays only screen without any address bar. When you drag a mouse, address bar start appearing.

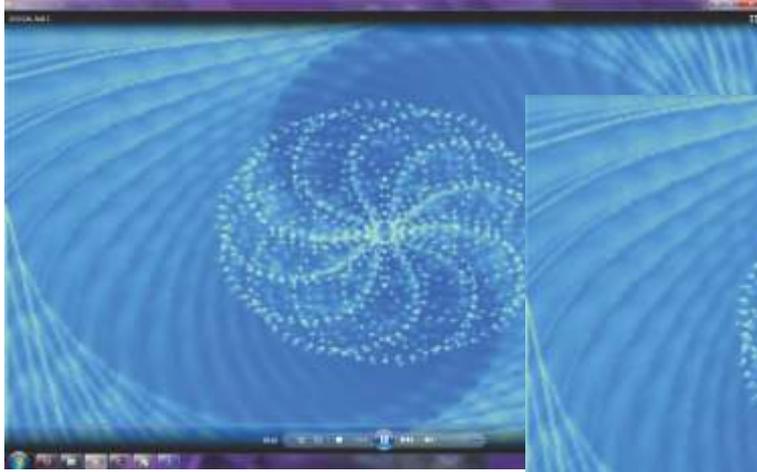
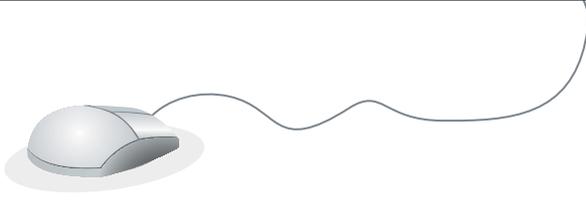
You can also switch to full screen mode by double clicking in the window.

**ونڈو میڈیا پلیر کی اسکرین:** ونڈو پر میڈیا پلیر کی مختلف تصویریں ظاہر ہوتی ہیں۔ سب سے پہلے ہم سمجھتے ہیں کہ فل اسکرین بڑی اسکرین کیسے کی جاتی ہے۔

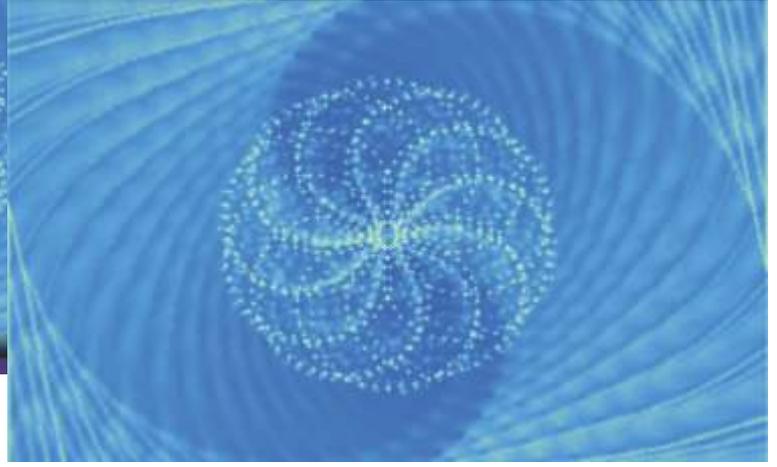
**فل اسکرین موڈ کرنا:** بڑی اسکرین کرنے والے بٹن پر کلک کرنے سے ونڈو بڑی اسکرین دکھاتی ہے۔

آپ صرف اس بٹن پر دوبارہ کلک کر کے بڑی اسکرین کو ختم کر سکتے ہیں۔ بڑی اسکرین ایڈریس بار کے بغیر صرف

اسکرین کو دکھاتی ہے۔ جب آپ ماؤس کو کھینچتے حرکت دیتے ہیں تو ایڈریس بار نظر آنے لگتا ہے۔ آپ ونڈو پر دوبارہ کلک کر کے بھی اسکرین کو بڑا کر سکتے ہیں۔



Full Screen View



## Visualizations:

When you play any audio file on Media Player, it starts showing visualization. You can either turn off or change this visualization by following these steps:

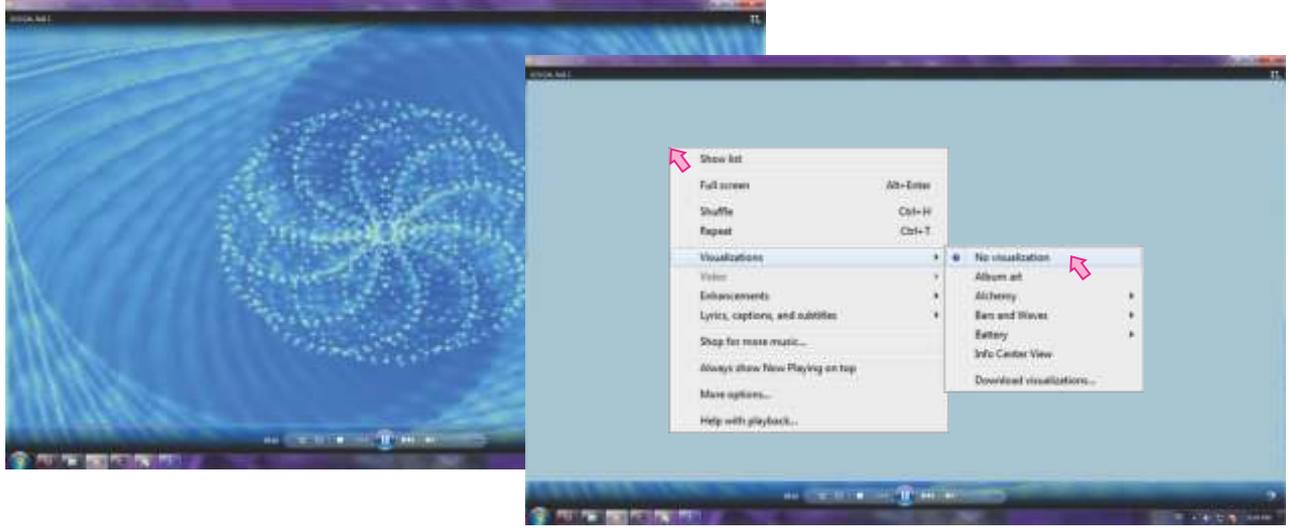
- i Play an audio file.
- ii Right click in the Windows Media Player window.
- iii Point the cursor at Visualization.
- iv It shows following options:

### No Visualization

It turns visualizations off.

**وزیولائزیشن:** جب آپ میڈیا پلیئر پر ایک آڈیو فائل چلاتے ہیں یہ visualization دکھانا شروع کر دیتی ہے۔ آپ مندرجہ ذیل اقدامات کر کے وزیولائزیشن کو بند یا تبدیل کر سکتے ہیں۔

- i ایک آڈیو فائل چلائیں۔ ii ونڈو میڈیا پلیئر کی ونڈو پر دایاں کلک کریں۔
  - iii visualization پر سر رکھیں۔ iv یہ مندرجہ ذیل آپشن دکھاتا ہے۔
- نو وزیولائزیشن: یہ وزیولائزیشن کو بند کر دیتا ہے۔

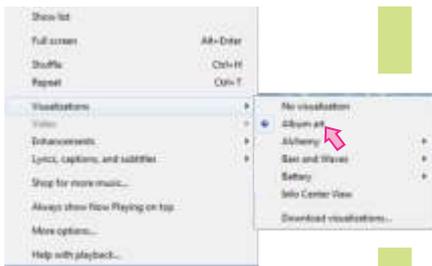


## Album Art:

It displays the album cover artwork associated with the song or you can click other available options of Bars and Waves, Battery etc. Each opens a further menu of visualizations. Click on desired option. It sets visible on screen.

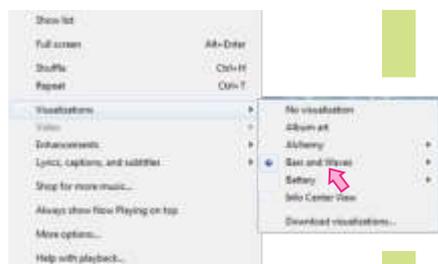
الہم آرٹ: یہ گانے سے منسلک الہم کور (Album cover) کا آرٹ کا کام دکھاتا ہے یا آپ Battery, Bars and waves وغیرہ کے دستیاب آپشنز پر کلک کر سکتے ہیں۔ ہر ایک visualization کے مزید مینو کھولتا ہے۔ مطلوبہ آپشن پر کلک کریں۔ یہ اسکرین پر دکھائی دیتا ہے۔

56

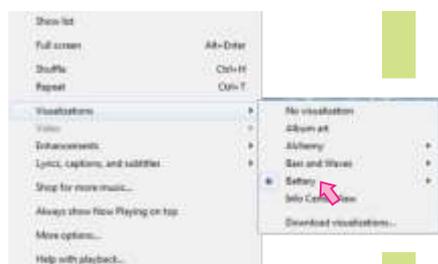


Album Art

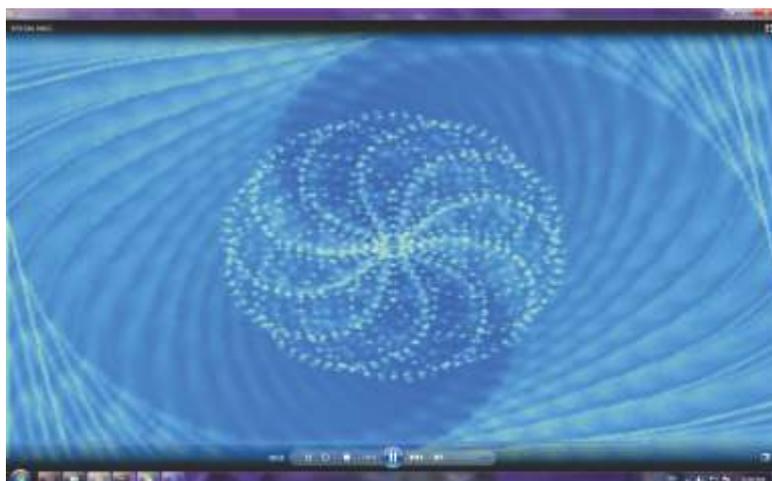




## Bars and Waves



## Battery



# ACTIVITIES

Answer these questions:

1. **What is Windows Media Player?**

Windows Media Player is a program for playing video, audio files and for running CDs DVDs etc. It can be used for watching pictures.

2. **Write down components of Windows Media Player.**

There are basically five components of Windows Media Player:

- 1 Address bar
- 2 Navigation pane
- 3 Detail pane
- 5 Playback control area
- 4 List pane

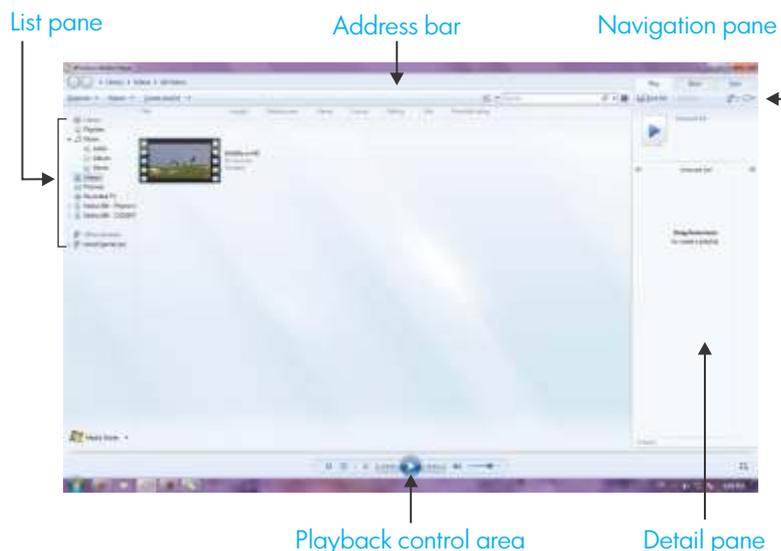
58 3. **Write down detail of any two components of Windows Media Player.**

1 **Address Bar:**

Address bar is an area at the top of Window. It shows options of Play, Burn, Sync.

2 **Navigation Pane:**

It appears at the left corner of window and shows library's information.



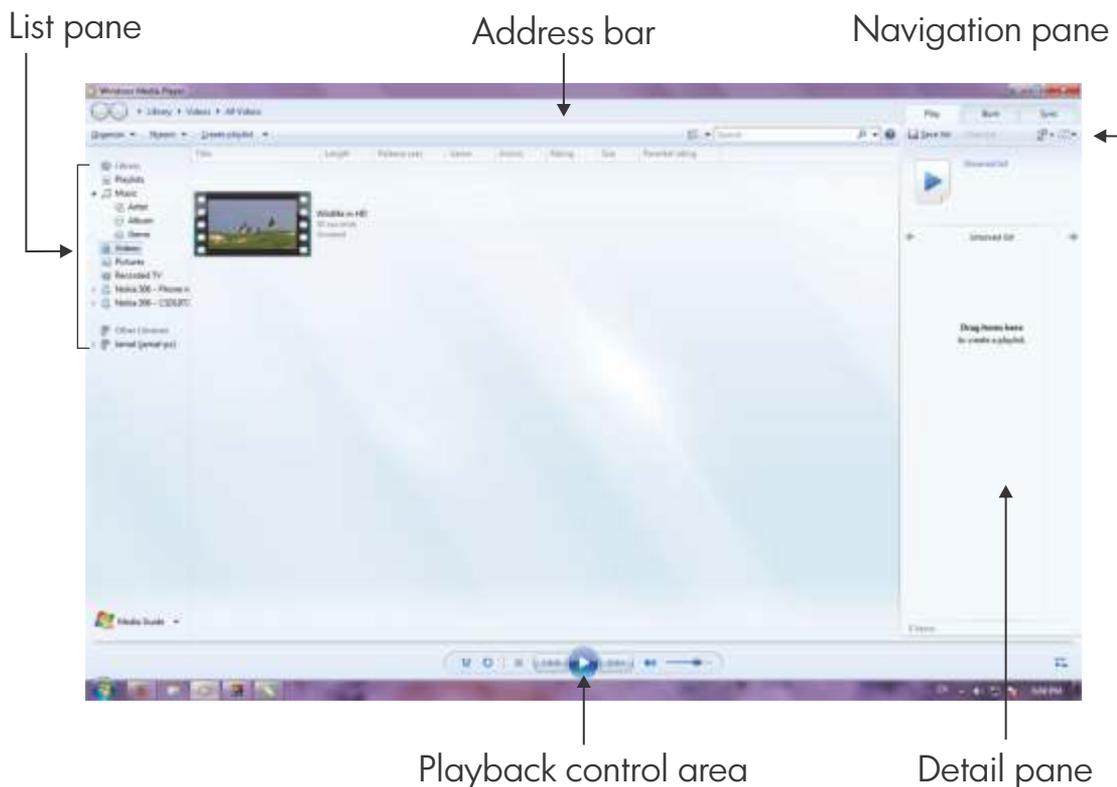
4 How does volume slider work?

Volume slider is used to high and low the sound. By dragging the moused over slider, you can attain desired volume.

5 What is the function of seek bar?

The seek bar is a bar in Windows Media Player. It displays the progress of audio or video. You can also skip some part or watch it again by dragging the mouse over bar.

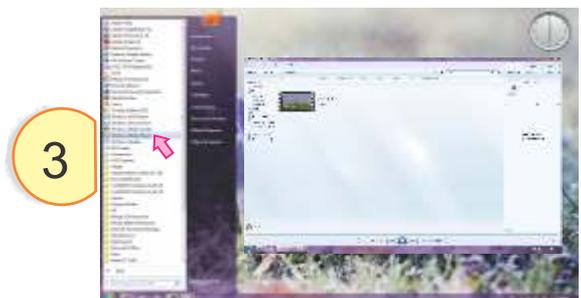
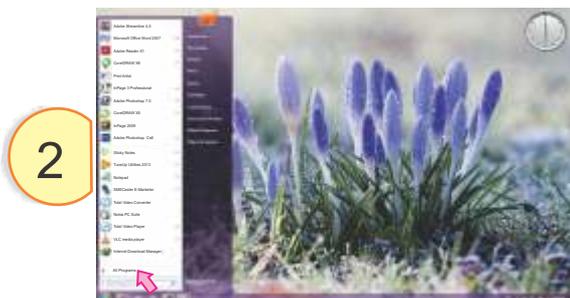
Label the picture:



## Match the columns:

A	B
Play	
Pause	
Stop	
Volume	
Next/ Fast Forward	
Previous/ Fast Rewind	
Turn shuffle on/off	
Turn repeat on/off	
Mute	

## Number the pictures according to steps mentioned in this chapter:



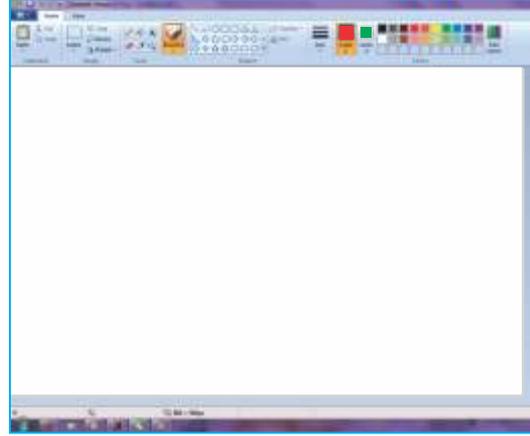


# Introduction to Paint

پینٹ کا تعارف



Paint Logo



We all like to draw things and colour them on paper. But we can also make drawings on computer and colour them by simply using a software called paint.

ہم سب کاغذ پر چیزیں بنانا اور ان میں رنگ بھرنا پسند کرتے ہیں۔ لیکن ہم ایک سافٹ ویئر جسے پینٹ کہا جاتا ہے کو استعمال کر کے کمپیوٹر پر بھی تصویریں بنا سکتے ہیں اور ان میں رنگ بھر سکتے ہیں۔

61

## What is Paint?

Paint is already installed program of Windows. It enables you to draw a number of things through different geometrical shapes. You can also colour your drawings.

**پینٹ کیا ہے؟** پینٹ پروگرام ونڈوز میں پہلے سے موجود ہوتا ہے۔ یہ آپ کو مختلف جیومیٹرک شکلوں کے ذریعے کئی چیزیں بنانے کے قابل بناتا ہے۔ آپ ڈرائنگ میں رنگ بھی بھر سکتے ہیں۔

## ➔ Opening Paint Program:

Follow these steps to open Paint:

- i Click on Start button at the left bottom of the desktop.
- ii Click on Paint if it displays in the Start Menu. Otherwise, click on all programs.
- iii Click on Accessories.
- iv Click on Paint.
- v The Paint will open.

پینٹ پروگرام کو کھولنا: پینٹ کو کھولنے کے لیے مندرجہ ذیل اقدامات کی پیروی کریں۔

i ڈیسک ٹاپ کے نچلے بائیں حصے پر اسٹارٹ بٹن پر کلک کریں۔

ii اگر اسٹارٹ مینو میں پینٹ دکھائی دے تو اس پر کلک کریں۔

iii Accessories پر کلک کریں۔

iv Paint پر کلک کریں۔

v پینٹ Paint کھل جائے گا۔

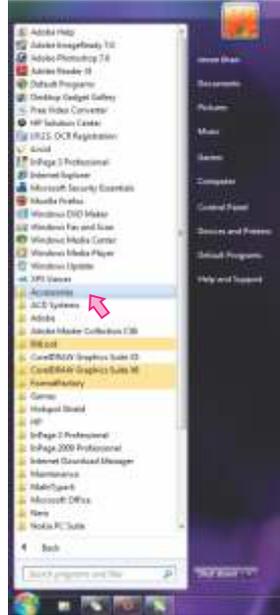
i



ii



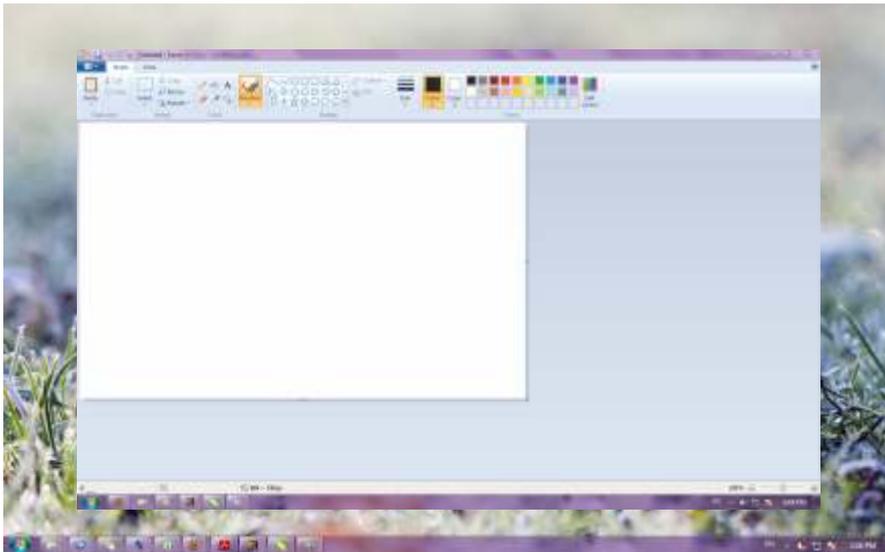
iii

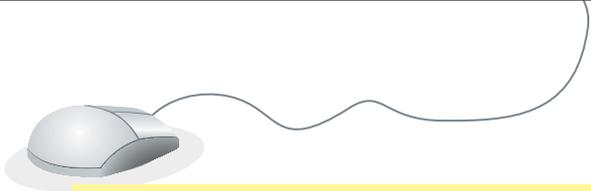


iv

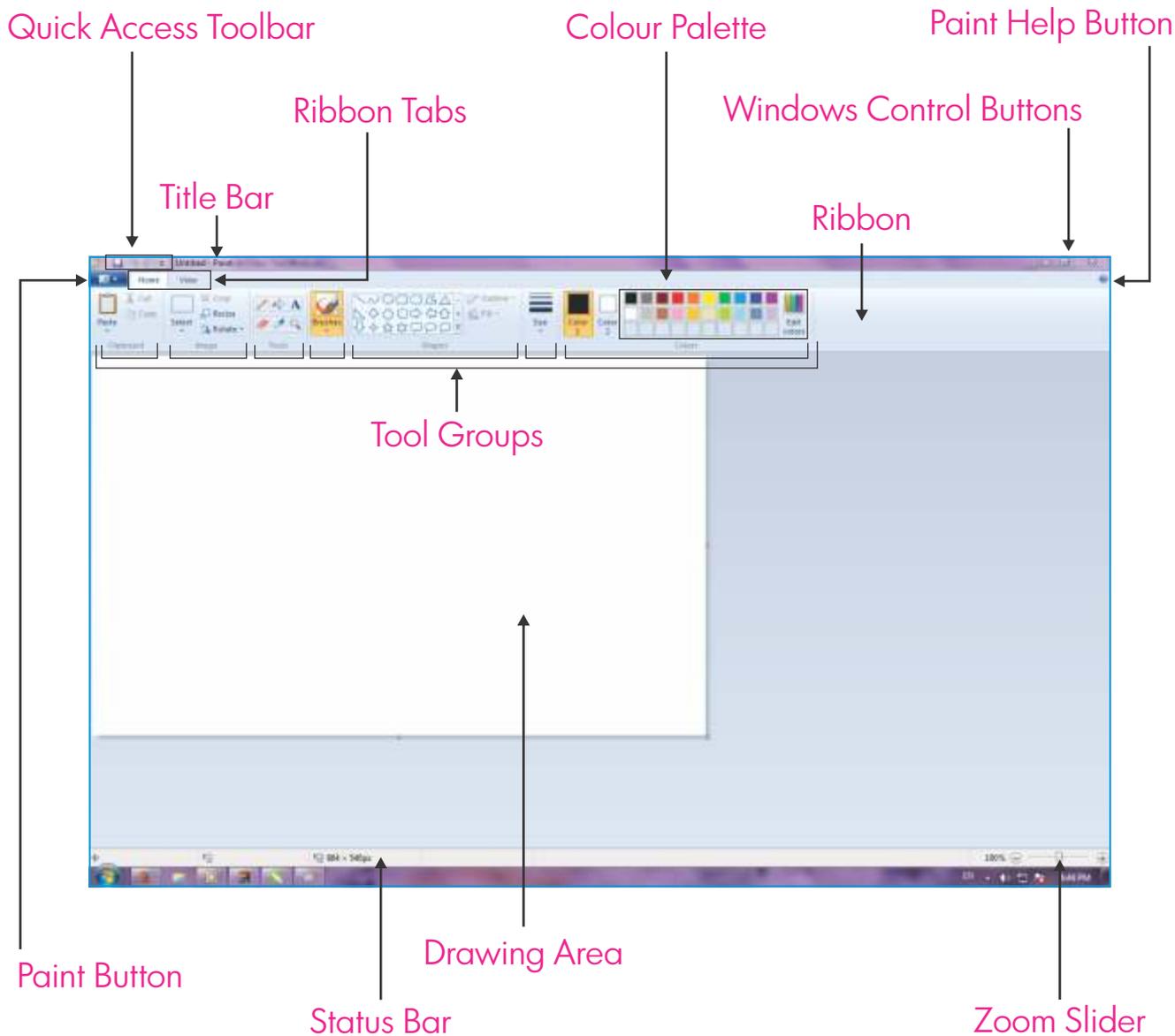


v





## Components of the Paint Window:



63

The Paint Window displays following components:

1. Quick Access Toolbar
2. Title Bar
3. Windows Control Buttons
4. Paint Button
5. Ribbon Tabs
6. Paint Help Button
7. Ribbon
8. Tool Groups
9. Colour Palette
10. Drawing Area
11. Status Bar
12. Zoom Slider

Lets us discuses them one by one:

**پینٹ ونڈو کے اجزاء:** پینٹ ونڈو مندرجہ ذیل اجزاء دکھاتی ہے:

- |             |    |  |    |
|-------------|----|--|----|
| ٹائٹل بار   | 2  | کوئیٹ ایکسیس ٹول بار / فوری رسائی کے ٹول بار | 1  |
| رہن ٹیب     | 5  | پینٹ بٹن                                     | 4  |
| ٹول گروپس   | 8  | پینٹ، ہیلپ بٹن / مدد کے لیے بٹن              | 7  |
| زوم سلائیڈر | 12 | ڈرائنگ ایریا                                 | 10 |
|             |    | سٹیٹس بار                                    | 11 |
|             |    | ونڈوز کے کنٹرول بٹن                          | 3  |
|             |    | ایک ایک کر کے ان پر بحث کرتے ہیں۔            |    |

### 1. Quick Access Toolbar:

This toolbar gives you quick access to options of Save, Redo, Undo etc. You can add other options in this toolbar according to your choice.

### 2. Title Bar:

Title bar displays the name of document.

### 3. Window Control Buttons:

These buttons are used to maximize, minimize and close window of Paint.

### 4. Paint Button:

Paint button shows options of New, Open, Save as, Print etc. You can watch all options which you can use with Paint.

### 5. Ribbon tabs:

Ribbon tabs display options of Home and View. By clicking Home, new ribbon appears while by clicking View another ribbon shows.

### 6. Paint Help Button:

This button will display another Window. In this window, you can ask for help by typing question or topic in search box. Other related topics are also present in this window. This option is very useful for beginners as it guides to draw pictures and also gives



introduction to paint.

## 7 Ribbon:

Ribbon under Home consists of colour palette , brushes, shapes etc. It is the most important part of Paint. In view, ribbon shows Zoom in, Zoom out and other options related to view.

1. **کوٹک ایکسیس ٹول بار:** یہ ٹول بار آپ کو Undo, Redo, Save وغیرہ کے آپشنز تک فوری رسائی دیتا ہے۔ آپ اپنی مرضی کے مطابق اس ٹول بار میں دوسرے آپشن شامل کر سکتے ہیں۔
2. **ٹائٹل بار:** ٹائٹل بار دستاویز کا نام دکھاتا ہے۔
3. **ونڈوز کے کنٹرول بٹن:** یہ بٹن پیٹ کی ونڈو کو بڑا، چھوٹا اور بند کرنے کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔
4. **پیٹ بٹن:** پیٹ بٹن Print, Save as, Open, New وغیرہ کے آپشن دکھاتا ہے۔ آپ تمام وہ آپشن دیکھ سکتے ہیں جو آپ پیٹ کے ساتھ استعمال کر سکتے ہیں۔

65

5. **رہن ٹیب:** رہن ٹیب Home اور View کے آپشن ظاہر کرتا ہے۔ Home پر کلک کرنے سے ایک نیا رہن نمودار ہو گا جبکہ View پر کلک کرنے سے بھی ایک رہن نمودار ہو گا۔
6. **پیٹ ہیلپ / مدد کے لیے بٹن:** اس بٹن کو دبانے سے ایک نئی ونڈو نمودار ہوگی۔ اس ونڈو میں آپ سرچ باکس میں سوال یا موضوع ٹائپ کر کے مدد مانگ سکتے ہیں۔ دوسرے متعلقہ موضوعات بھی اس ونڈو میں موجود ہوتے ہیں۔ یہ آپشن ابتدائی طور پر استعمال کرنے والوں کے لیے بہت مفید ہے کیونکہ یہ تصویریں بنانے کے لیے رہنمائی فراہم کرتا ہے اور پیٹ کا تعارف بھی فراہم کرتا ہے۔
7. **رہن: ہوم (Home) کے نیچے موجود رہن کلر پیلٹ، برش، اشکال وغیرہ پر مشتمل ہوتا ہے۔** یہ پیٹ کا سب سے اہم حصہ ہے۔ ویو میں موجود رہن زوم ان، زوم آؤٹ اور ویو سے متعلقہ دوسرے آپشن دکھاتا ہے۔

## 8 Tool Groups:

These are different groups consisting of tools ranging from clipboard to Edit colours.

## 9 Colour Palette:

It displays different primary colours and other colours.

10. **Drawing Area:**

It's a white space where you can draw whatever you want.

11. **Status Bar:**

Status bar shows size of drawing area.

12. **Zoom Slider:**

Zoom Slider enables you to Zoom in and Zoom out of Paint Window.

8. **ٹول گروپس:** یہ مختلف گروپ ہیں جن میں کلپ بورڈ سے لے کر رنگوں میں ترمیم کرنے والے ٹول آلات شامل ہیں۔

9. **کلر پیلٹ:** یہ مختلف بنیادی اور دوسرے رنگ دکھاتا ہے۔

10. **ڈرائنگ ایریا:** یہ ایک سفید جگہ ہے جہاں آپ جو چاہتے ہیں بنا سکتے ہیں۔

11. **اسٹیٹس بار:** اسٹیٹس بار ڈرائنگ ایریا کا سائز دکھاتا ہے۔

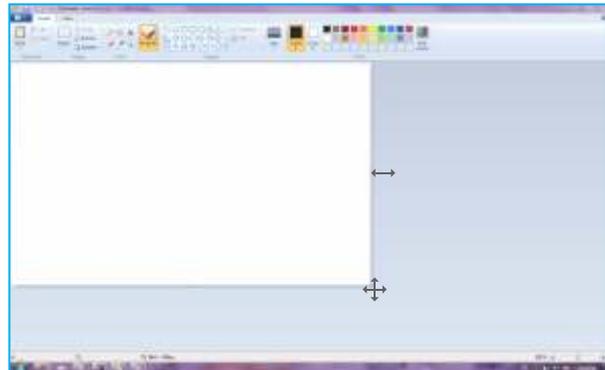
12. **زوم سلائیڈر:** زوم سلائیڈر پینٹ ونڈو کو بڑا اور چھوٹا کرتا ہے۔

➔ **Resizing the Window:**

You can use window control buttons to resize the window.

- 1 You can minimize window by clicking this button.
- 2 You can maximize window by clicking this button.
- 3 You can close Paint by clicking button.

For resizing drawing area, hold the mouse at its boundary and after showing this sign, drag mouse to achieve your desired drawing area.





ونڈوکا سائز تبدیل کرنا: آپ ونڈوکا سائز تبدیل کرنے کے لیے ونڈو کے کنٹرول بٹنز استعمال کر سکتے ہیں۔

آپ اس بٹن  پر کلک کر کے ونڈو کو چھوٹا کر سکتے ہیں۔ آپ اس بٹن  پر کلک کر کے ونڈو کو بڑا کر سکتے ہیں۔

آپ اس بٹن  پر کلک کر کے ونڈو کو بند کر سکتے ہیں۔

ڈرائنگ ایریا کا سائز تبدیل کرنے کے لیے اس کی باؤنڈری / حد پر ماؤس رکھیں اور یہ نشان  /  /  /  ظاہر ہونے

کے بعد اپنا مطلوبہ ڈرائنگ ایریا حاصل کرنے کے لیے ماؤس کو کھینچیں۔

## Understanding the features of Paint:

### Tools:

There are following tools in Paint:

پینٹ کی خصوصیات کو سمجھنا۔ ٹولز: پینٹ میں مندرجہ ذیل ٹولز ہوتے ہیں:

67

Pencil tool

پینسل ٹول



Fill with colour tool

رنگ بھرنے والا ٹول



Text tool

ٹیکسٹ کا آکہ / ٹول



Eraser

ربرٹ



Colour pick tool

رنگ کا انتخاب کرنے والا ٹول / آکہ



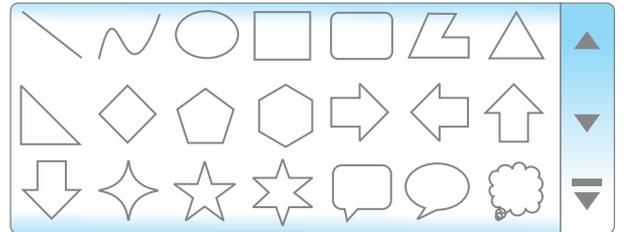
Magnifier

میگنیفائر



### Shapes:

Shapes are ready made geometrical and other shapes. Available shapes are oval, square, octagonal, arrows. etc.

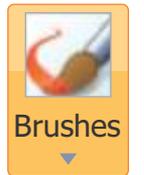


اشکال: یہ پہلے سے تیار جیومیٹری اور دوسری شکلیں ہوتی ہیں۔ بیضوی، مربع، مٹمن، تیر کے نشان وغیرہ کی اشکال موجود ہوتی ہے۔

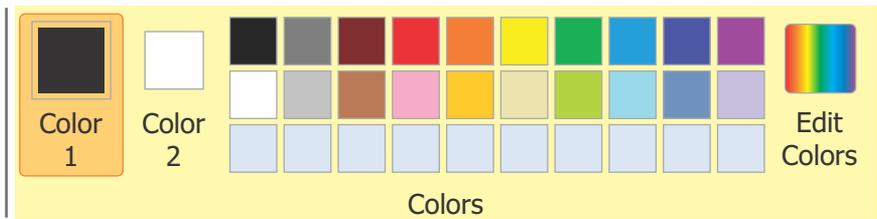
### Brushes:

There are nine brushes in paint which are following:

برشز: پینٹ میں مندرجہ ذیل نو برش موجود ہوتے ہیں۔



- |   |                     |                  |   |   |                     |                  |   |
|---|---------------------|------------------|---|---|---------------------|------------------|---|
| ① | Brush               | برش              |  | ② | Calligraphy brush 1 | کیلی گرافی برش 1 |  |
| ③ | Calligraphy brush 2 | کیلی گرافی برش 2 |  | ④ | Airbrush            | ایزبرش           |  |
| ⑤ | Oil Brush           | آئل برش          |  | ⑥ | Crayon              | کرایون           |  |
| ⑦ | Marker              | مارکر            |  | ⑧ | Natural pencil      | قدرتی پینسل      |  |
| ⑨ | Watercolor brush    | واٹر کلر برش     |  |   |                     |                  |   |

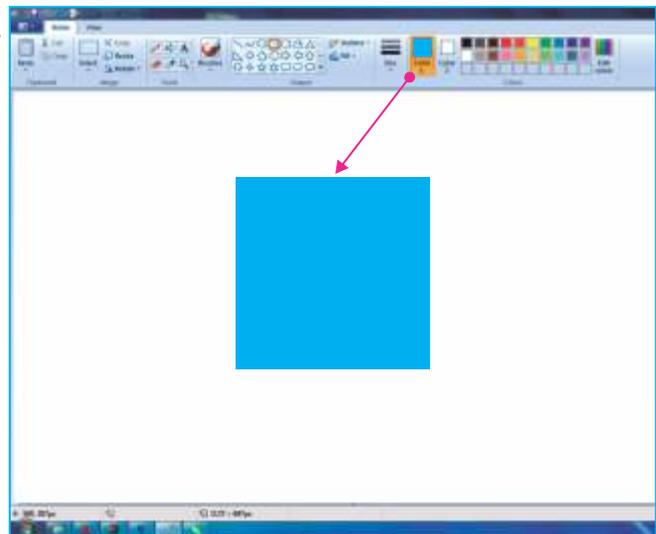


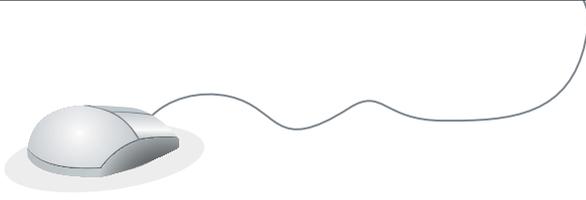
## ● Colors:

There are basically two colors namely foreground color and background color.

Follow these steps to use foreground color:

- ① Select the foreground color. (color 1)
- ② Point the cursor somewhere in the drawing area.
- ③ Drag the cursor.
- ④ Drawing area shows color in drag area.





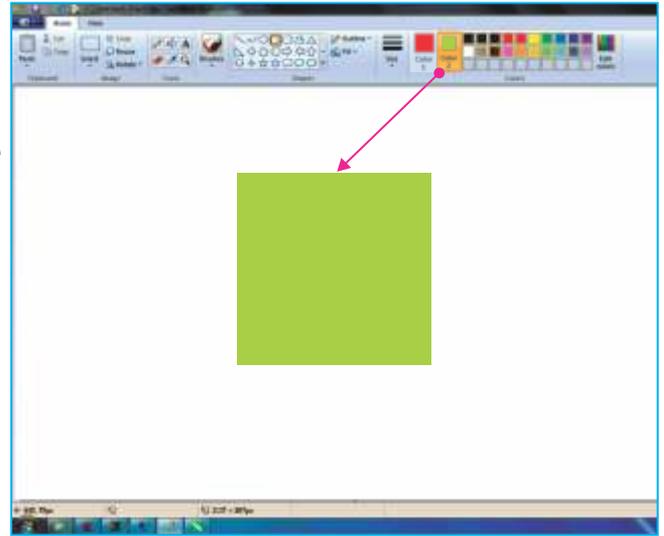
**کلرز رنگ:** بنیادی طور پر رنگوں کی دو اقسام ہیں۔ پیش منظر کے رنگ اور پس منظر کے رنگ۔

پیش منظر کے رنگ استعمال کرنے کے لیے یہ اقدامات کریں۔

- 1 پیش منظر کا رنگ منتخب کریں۔ (رنگ 1)
- 2 ڈرائنگ ایریا میں کسی جگہ کرسر کو رکھیں۔
- 3 کرسر کو ڈریگ کریں (کھینچیں)۔
- 4 ڈرائنگ ایریا ڈریگ ایریا میں رنگ ظاہر کرتا ہے۔

**Follow these steps to use background color:**

- 1 Select the background color. (color 2)
- 2 Point the cursor somewhere in the drawing area.
- 3 Right click the mouse.
- 4 Drag the cursor.



**پس منظر کے رنگ کا انتخاب کرنے کے لیے یہ اقدامات کریں:**

- 1 پس منظر کا رنگ منتخب کریں۔ (رنگ 2)
- 2 ڈرائنگ ایریا میں کسی جگہ کرسر کو رکھیں۔
- 3 ماؤس کا دایاں بٹن دبائیں۔
- 4 کرسر کو ڈریگ کریں۔

**Follow these steps to use the Fill with color tool:**

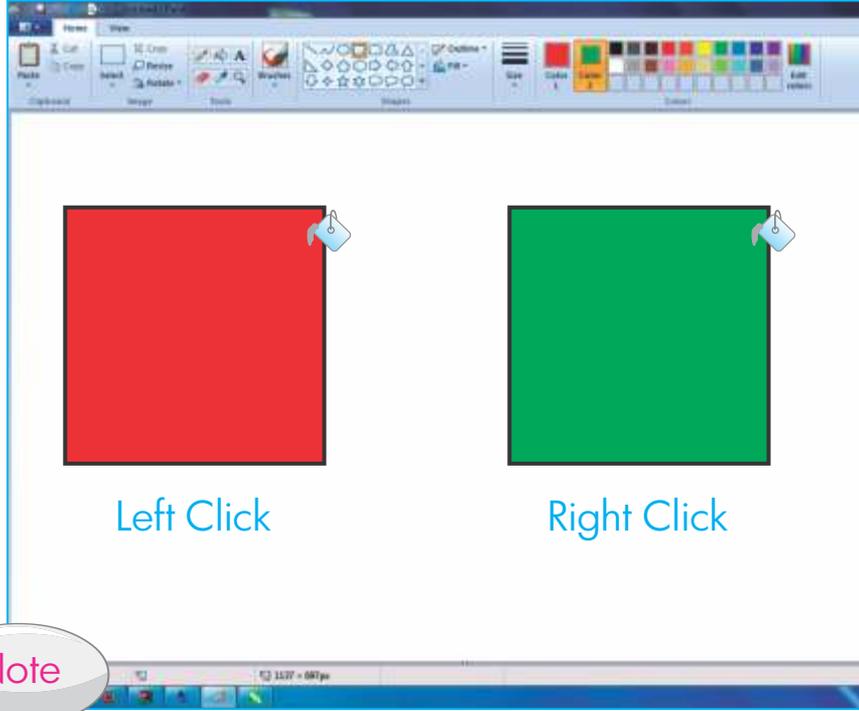
- 1 Select color 1 and color 2.
- 2 Click fill with color tool.
- 3 Click where you want to fill with color 1.
- 4 Right-click where you want to fill with color 2.

**فل وڈ کلر ٹول استعمال کرنے کے لیے مندرجہ ذیل اقدامات کریں:**

- 1 رنگ 1 اور رنگ 2 کا انتخاب کریں۔
- 2 فل وڈ کلر ٹول پر کلک کریں۔

3 رنگ 1 کو آپ جس جگہ بھرنا چاہتے ہیں وہاں پر کلک کریں۔

4 رنگ 2 کو آپ جس جگہ بھرنا چاہتے ہیں وہاں دایاں کلک کریں۔



Note



Fill with color tool only fills enclosed objects like complete shapes. If the object is not enclosed, the adjacent area also get filled with color.

**نوٹ:** فل وڈ کلر ٹول صرف بند اشیا کو بھرتا ہے جیسے مکمل اشکال اگر شکل بند نہیں ہوگی تو متصل جگہ بھی رنگ سے بھر جائے گی۔

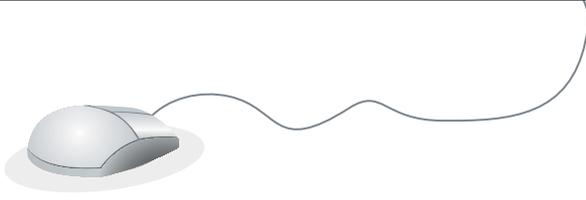


### Size:

Follow these steps for selecting a size for tool:

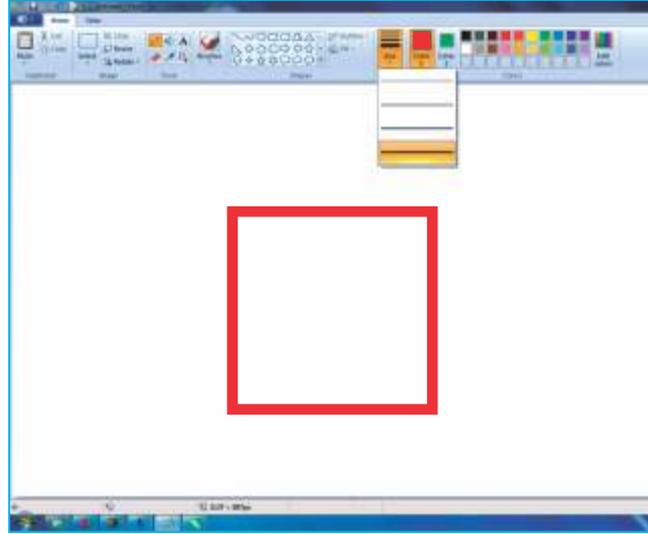
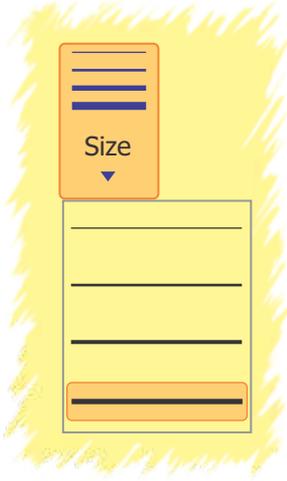
- 1 Click the tool.
- 2 Make sure that size options open.
- 3 Click on your desired option.
- 4 You will get the size.





سائز: ٹول / آکہ کا سائز منتخب کرنے کے لیے یہ اقدامات کریں۔

- 1 ٹول / آکہ پر کلک کریں۔
- 2 اپنے مطلوبہ آپشن پر کلک کریں۔
- 3 اس بات کو یقینی بنائیں کہ سائز کا آپشن کھلا ہے۔
- 4 آپ سائز حاصل کر لیں گے۔



71

## Drawing Pictures:

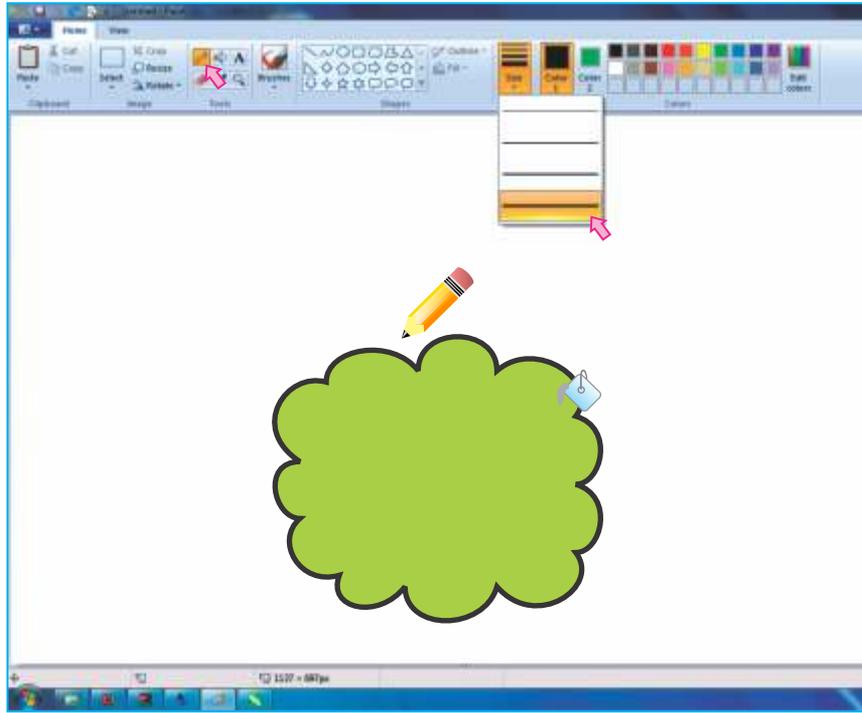
Using Pencil Tool:

You can draw picture by using pencil tool, in this way:

- 1 Click the Home tab.
- 2 Click the Pencil tool.
- 3 Select size for the pencil.
- 4 Select color 1 and color 2.
- 5 Drag the cursor in the drawing area to draw a shape.
- 6 Fill color in shape by using fill with color tool.

تصاویر بنانا: پینسل ٹول کا استعمال: آپ پینسل ٹول کا استعمال کر کے اس طریقے سے تصویر بنا سکتے ہیں۔

- 1 Home ٹیب پر کلک کریں۔
- 2 پینسل ٹول پر کلک کریں۔
- 3 پینسل کے لیے سائز منتخب کریں۔
- 4 رنگ 1 اور رنگ 2 منتخب کریں۔
- 5 ایک شکل بنانے کے لیے ڈرائنگ ایریا میں کرسر کو ڈریگ کریں۔
- 6 فل وڈ کلر ٹول استعمال کر کے شکل میں رنگ بھریں۔



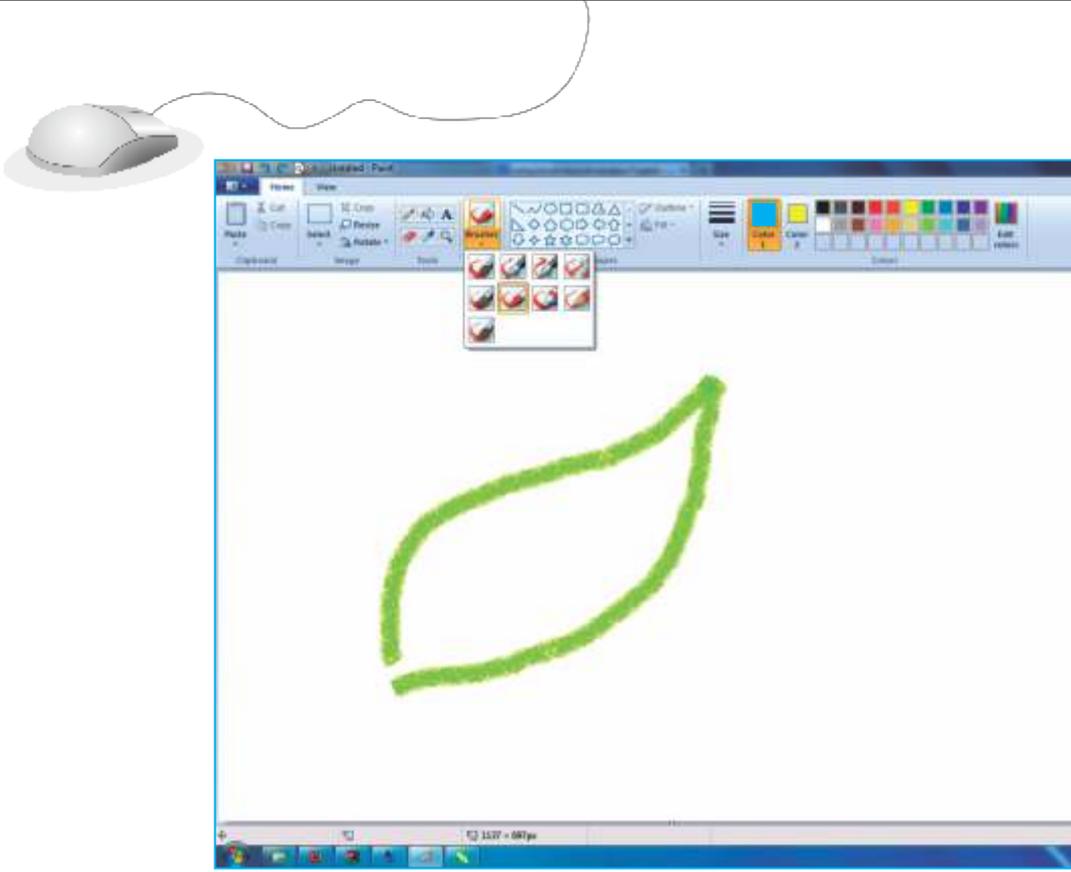
### Using Brush tool:

You can also draw a picture by using brush tool:

- 1 Click the Home tab.
- 2 Click the brush menu. Click on any brush of your choice.
- 3 Now choose the size.
- 4 Select color 1 and color 2 to use.
- 5 Drag the cursor in drawing area to draw a shape.
- 6 Fill colors in your drawing, if possible.

**برش ٹول:** آپ برش ٹول استعمال کرتے ہوئے بھی تصویر بنا سکتے ہیں۔

- 1 ہوم ٹیب پر کلک کریں۔
- 2 برش کی فہرست / مینو پر کلک کریں۔ اپنی مرضی سے کسی بھی برش پر کلک کریں۔
- 3 اب سائز منتخب کریں۔
- 4 رنگ 1 اور رنگ 2 کو منتخب کریں۔
- 5 شکل بنانے کے لیے ڈرائنگ ایریا میں کرسر کو ڈریگ کریں / کھینچیں۔
- 6 اگر ممکن ہو تو اپنی ڈرائنگ / تصویر میں رنگ بھریں۔



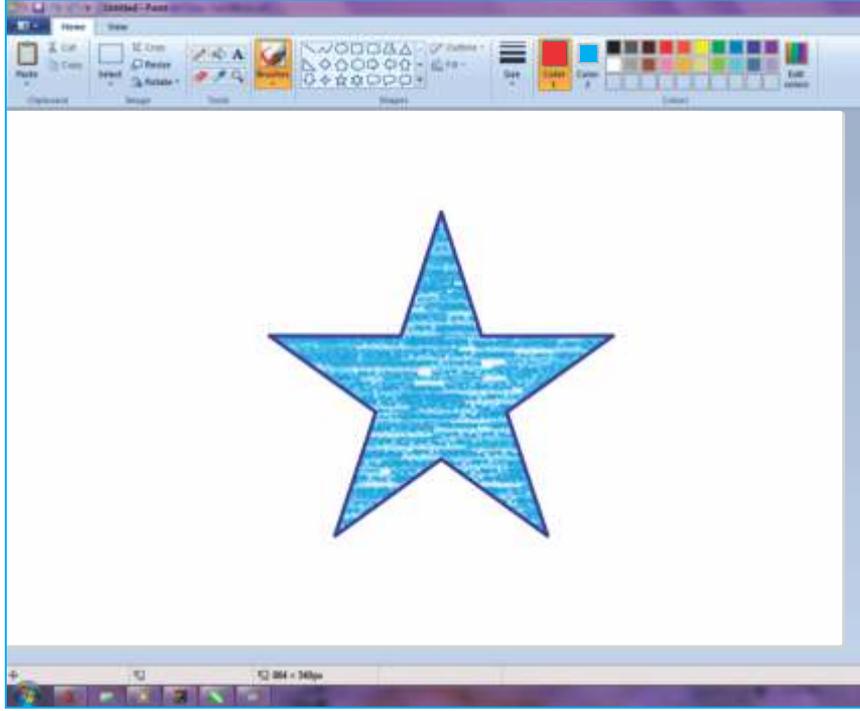
### ● Drawing ready made shapes:

73 There are some shapes available in the shapes menu. Follow these steps to draw a shape:

- 1 Click the Home tab.
- 2 Click the shape button. A list of shapes opens.
- 3 Click the shape you want to use.
- 4 Select color 1 for border of the shape.
- 5 Select size for the boarder of the shape.
- 6 Drag the cursor in the drawing area to draw the shape.
- 7 Use fill with color tool or brush to color the shape.

تیار کردہ شکلیں بنانا: اشکال کی فہرست میں کچھ اشکال موجود ہوتی ہیں۔ ایک شکل بنانے کے لیے یہ اقدامات کریں۔

- 1 ہوم ٹیب پر کلک کریں۔ 2 شکل کے بٹن پر کلک کریں۔ اشکال کی ایک لسٹ کھلے گی۔
- 3 جو شکل آپ استعمال کرنا چاہتے ہیں اس پر کلک کریں۔
- 4 شکل کے بارڈر کے لیے ایک رنگ منتخب کریں۔ 5 شکل کے بارڈر کے لیے سائز منتخب کریں۔
- 6 شکل بنانے کے لیے ڈرائنگ ایریا میں کرسر کو ڈریگ کریں۔
- 7 شکل میں رنگ بھرنے کے لیے فل وڈ کلر ٹول یا برش استعمال کریں۔



## ● Drawing Circle, Square Rectangle:

Follow these steps:

- 1 Click the rectangle tool.
- 2 Drag the mouse in drawing area to get rectangle.
- 3 In case of square, press and hold the shift key while dragging mouse in drawing area.
- 4 Click the oval tool.
- 5 Drag the mouse in drawing area, while pressing the shift button.

A circle will be formed.

دائرہ، مربع، مستطیل بنانا: ان اقدامات پر عمل کریں۔

- 1 مستطیل ٹول پر کلک کریں۔
- 2 مستطیل بنانے کے لیے ڈرائنگ ایریا میں ماؤس کو ڈریگ کریں۔
- 3 مربع بنانے کی صورت میں ڈرائنگ ایریا میں ماؤس کو ڈریگ کرتے ہوئے شفٹ کی (shift key) کو دبائے رکھیں۔

- 4 بیضوی شکل کے ٹول پر کلک کریں۔



5 شفٹ کا بٹن دبائے رکھتے ہوئے ڈرائنگ ایریا میں ماؤس کو ڈریگ کریں۔

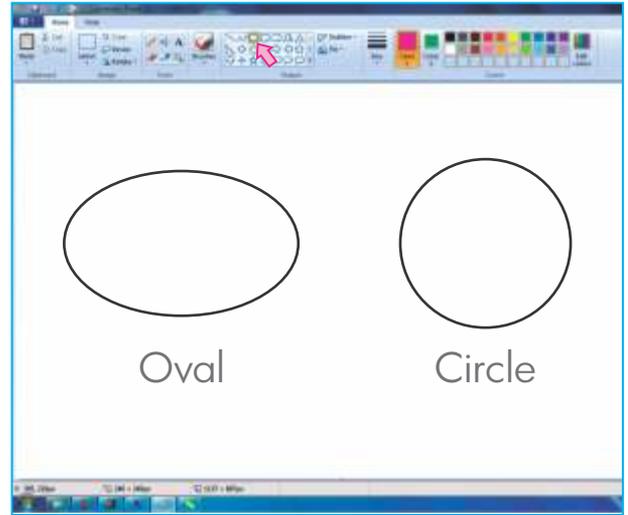
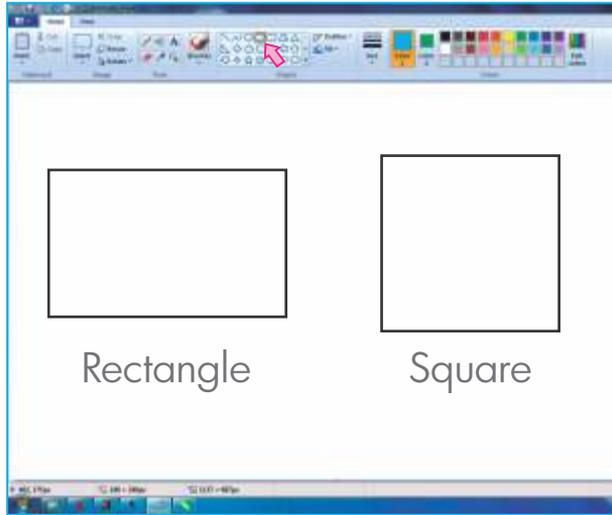
ایک دائرہ بن جائے گا۔

Note



You can draw a shape with equal sides by pressing shift key while drawing a shape.

نوٹ: آپ ایک شکل بناتے ہوئے شفٹ دبا کر رکھنے سے برابر اطراف کی ایک شکل بنا سکتے ہیں۔



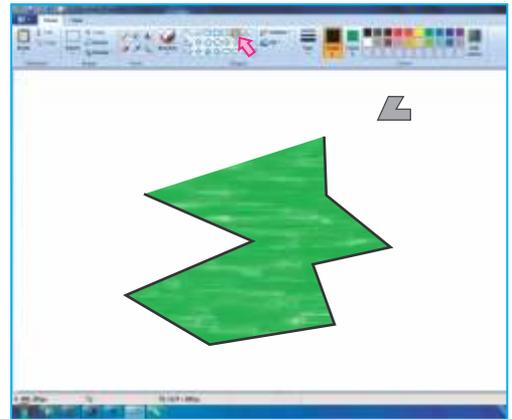
75

### Using Polygon Tool:

You can use polygonal tool to draw different shapes other than available shapes:

Follow these steps:

- 1 Click the polygon tool.
- 2 Drag the pointer to draw a straight line.
- 3 Click each point where you want additional sides to appear.
- 4 Press shift key while creating a side to get sides at 45 or 90 degree angles.



Connect the last line to the first line.

You can get desired shape by following above mentioned steps.

**کثیر الاضلاع ٹول کا استعمال:** آپ دستیاب اشکال کے علاوہ دوسری مختلف شکلیں بنانے کے لیے کثیر الاضلاع ٹول استعمال کر سکتے ہیں۔ مندرجہ ذیل اقدامات کریں۔

1 کثیر الاضلاع ٹول پر کلک کریں۔ 2 سیدھی لائن کھینچنے کے لیے ماؤس کو ڈریگ کریں۔

3 ہر اس نقطہ پر کلک کریں جہاں آپ چاہتے ہیں کہ اضافی اطراف نمودار ہوں۔

4 45 یا 90 ڈگری کے زاویے کی اطراف حاصل کرنے کے لیے سائڈ بناتے وقت شفٹ کی (shift key) کو

دبائیں۔

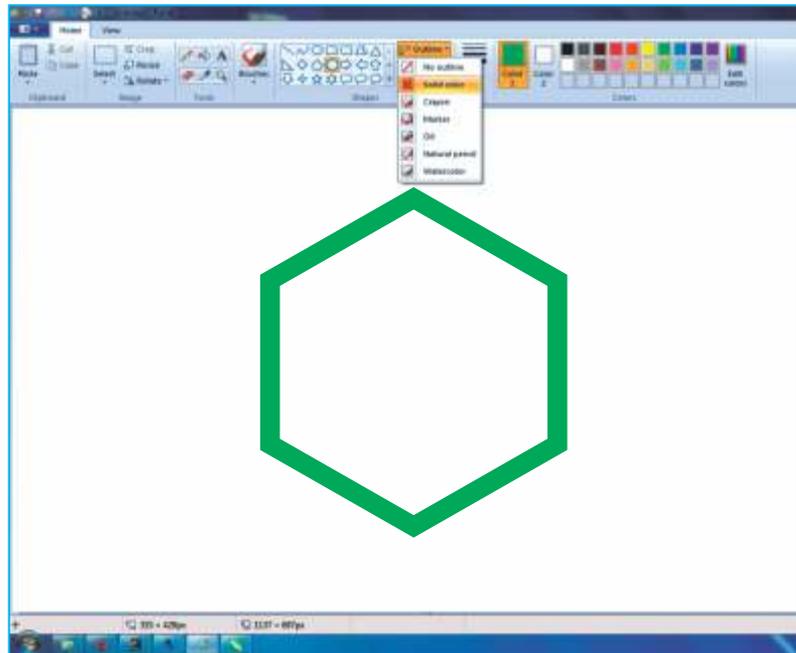
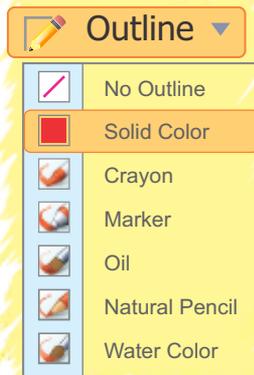
آخری لائن کو پہلی لائن سے ملائیں۔

آپ مندرجہ بالا اقدامات پر عمل کر کے مطلوبہ شکل حاصل کر سکتے ہیں۔

### Using Outline tool:

You can change the style of outline of object by following these steps:

- 1 Click a shape. The outline button gets active.
- 2 Draw the shape by dragging the cursor in drawing area.
- 3 Click the Outline button. Click on style, you want to apply.
- 4 Outline will appear on object.





**آؤٹ لائن ٹول کا استعمال:** آپ ان اقدامات پر عمل کر کے آہجیکٹ کی آؤٹ لائن کا انداز / اسٹائل تبدیل کر سکتے ہیں۔

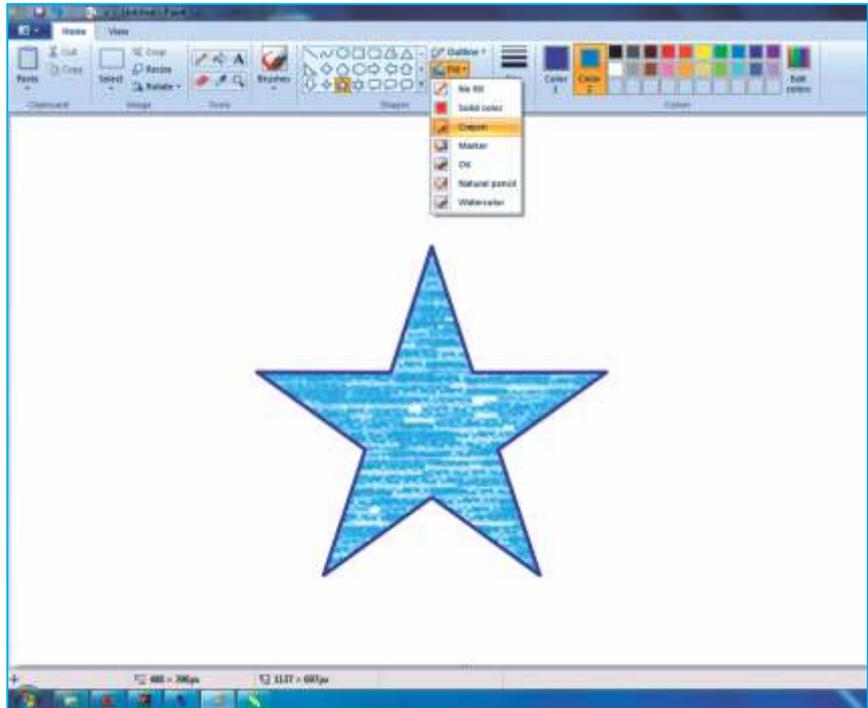
- 1 ایک شکل پر کلک کریں۔ آؤٹ لائن بٹن ایکٹو ہوتا ہے۔
- 2 ڈرائنگ ایریا میں کرسر کو ڈریگ کر کے شکل بنائیں۔
- 3 آؤٹ لائن بٹن پر کلک کریں۔ جو اسٹائل / انداز آپ اپنا ناچاہتے ہیں اس پر کلک کریں۔
- 4 آہجیکٹ / شکل پر آؤٹ لائن نمودار ہو جائے گی۔

### Using Fill tool:

You can also apply different styles for filling your drawings by following these steps:

- 1 Click on shape. The Fill button gets active.
- 2 Draw the shape by dragging the cursor on the drawing area.
- 3 Click the fill button. A menu appears.
- 4 Click on style you want to apply.  
Object will be filled.

77



**فل ٹول رنگ بھرنے والے آلے کا استعمال کرنا:** آپ مندرجہ ذیل اقدامات پر عمل کر کے اپنی ڈرائنگ میں رنگ بھرنے کے لیے بھی مختلف اسٹائل / انداز اپنا سکتے ہیں۔

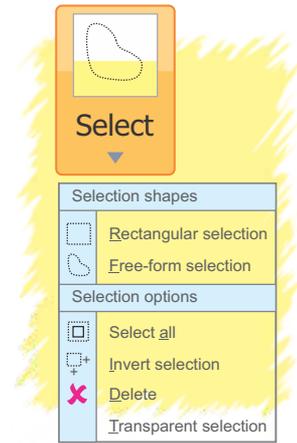
- ① شکل پر کلک کریں۔ فل بٹن ایکٹو ہو جائے گا۔ ② ڈرائنگ ایریا پر کرسر ڈریگ / کھینچ کر شکل بنائیں۔
  - ③ فل بٹن پر کلک کریں۔ ایک مینو / فہرست دکھائی دیتی ہے۔
  - ④ جو اسٹائل / انداز آپ اپنانا چاہتے ہیں اس پر کلک کریں۔
- آبجیکٹ / شکل میں رنگ بھر جائیں گے۔

### Using Select tool:

There are following selections in paint:

- ① Rectangular selection.
- ② Free-form selection
- ③ Complete drawing selection

You can select either the desired area or a complete drawing.



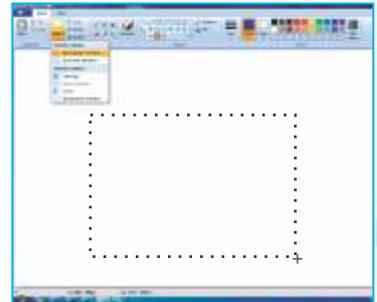
**سلیکٹ ٹول کا استعمال:** پینٹ میں مندرجہ ذیل سلیکشنز ہیں۔

- ① قائمہ الزاویہ کی سلیکشنز
- ② بے ترتیب شکل کی سلیکشن
- ③ مکمل ڈرائنگ کی سلیکشن

آپ مطلوبہ ایریا یا مکمل ڈرائنگ کا انتخاب کر سکتے ہیں۔

**Follow these steps to make a rectangular selection;**

- ① Click the Home tab.
- ② Click Select tool menu.
- ③ Click rectangular selection.
- ④ Drag the cursor over area you want to select. You will get the selected area. Repeat the process in case of error.





ایک قائمہ الزاویہ / مستطیل بنانے کے لیے ان اقدامات پر عمل کریں۔

1 ہوم ٹیب پر کلک کریں۔ 2 سلیکٹ ٹول مینو پر کلک کریں۔

3 ریکٹ اینگولر سلیکشن پر کلک کریں۔

4 جس ایریا کا آپ انتخاب کرنا چاہتے ہیں اس پر سر کو ڈریگ کریں / کھینچیں۔

آپ کا سلیکٹ کیا گیا ایریا آجائے گا۔ غلطی کی صورت میں عمل دہرائیں۔

Follow these steps to make a free-form selection:

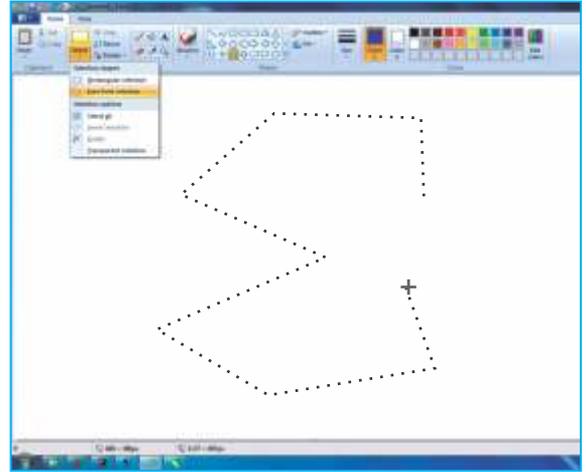
Click the Home tab.

Click the select tool menu.

Click Free-form selection.

Drag the cursor over the area you want to select.

You will get the selected area.



بے ترتیب ایریا کے انتخاب کے لیے ان اقدامات پر عمل کریں۔

1 ہوم ٹیب پر کلک کریں۔ 2 سلیکٹ ٹول مینو / فہرست پر کلک کریں۔

3 فری فارم سلیکشن پر کلک کریں۔

جو ایریا آپ منتخب کرنا چاہتے ہیں اس پر سر کو ڈریگ کریں۔

### Using Copy and Paste:

If you want to use copy and paste options for selected area.

Follow these steps:

1 Select a rectangular or free-form area.

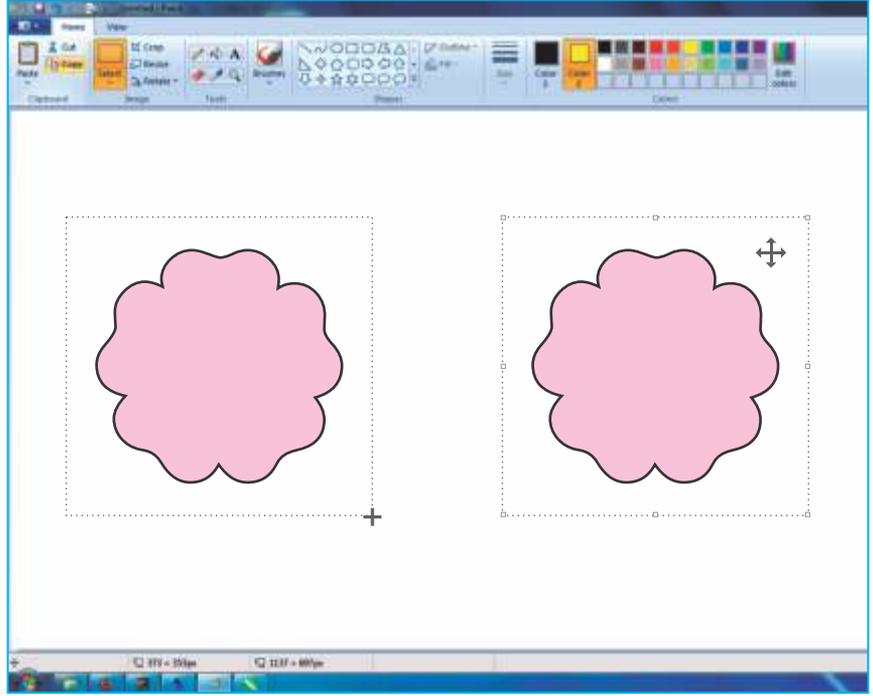
2 Click the copy button in the clipboard tool group.

3 Click the paste button in the clipboard tool group.

4 Drag the pasted area to a point where you want to see it.

5 Click outside the pasted area.

The pasted area changes to image.



**Copy اور Paste کا استعمال:** اگر آپ منتخب کردہ ایریا کے لیے Copy اور Paste کا آپشن استعمال کرنا چاہتے ہیں تو مندرجہ ذیل اقدامات کریں۔

- 1 ایک قائمہ الزاویہ یا بے ترتیب ایریا کو منتخب کریں۔
  - 2 کلپ بورڈ میں ٹول کے گروپ میں سے کاپی بٹن پر کلک کریں۔
  - 3 کلپ بورڈ میں ٹول کے گروپ میں سے پیسٹ بٹن پر کلک کریں۔
  - 4 پیسٹ کئے گئے ایریا کو اس جگہ لے کر جائیں جہاں آپ اسے دیکھنا چاہتے ہیں۔
  - 5 پیسٹ کئے گئے ایریا کے باہر کلک کریں۔
- پیسٹ کیا گیا ایریا میج میں تبدیل ہو جائے گا۔

### ● Saving your drawing:

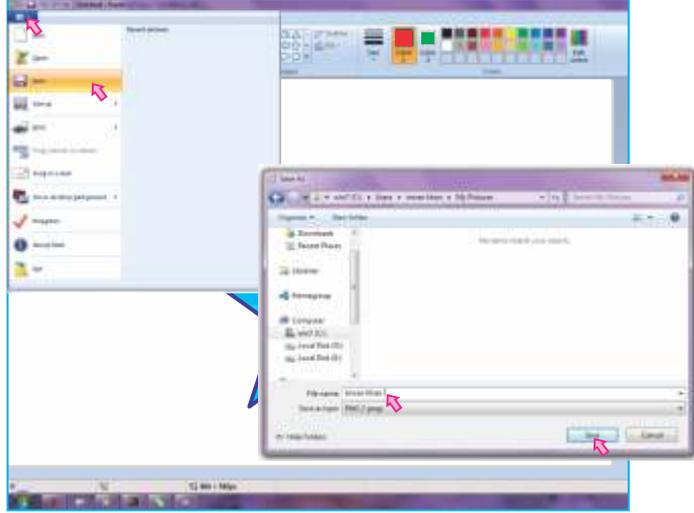
After creating your drawing, save it for future use. But it's highly recommended to save your drawing step by step so that you could not lose it for any reason.

Follow these steps to save your drawing for the first time:

- 1 Click the paint button.
- 2 Click the save button.



- 3 Type the name of drawing and click Save.
  - 4 Before saving, you can change the location of file as well.
- Now after each step, you can click on save button to save the file before it gets closed.



81

اپنی ڈرائنگ کو محفوظ کرنا: اپنی بنائی ہوئی ڈرائنگ کو مستقبل میں استعمال کرنے کے لیے محفوظ کریں۔ لیکن بہت زیادہ تجویز دی جاتی ہے کہ ڈرائنگ کو قدم بہ قدم محفوظ کریں تاکہ آپ کسی بھی وجہ سے اسے کھونہ سکیں۔ اپنی ڈرائنگ کو پہلی بار محفوظ کرنے کے لیے ان اقدامات پر عمل کریں۔

1 پینٹ بٹن پر کلک کریں۔ 2 محفوظ کرنے والے بٹن پر کلک کریں۔

3 ڈرائنگ کا نام ٹائپ کریں اور save پر کلک کریں۔

4 محفوظ کرنے کے لیے پہلے آپ فائل کی جگہ بھی تبدیل کر سکتے ہیں۔

ہر قدم کے بعد اس سے پہلے کہ فائل بند ہو جائے اس کو محفوظ کرنے کے لیے save بٹن پر کلک کر سکتے ہیں۔



Note

You can also save your drawing through Save as. Follow the same steps for save as.

آپ save as کے ذریعے بھی اپنی ڈرائنگ کو محفوظ کر سکتے ہیں۔ save as کے لیے بھی ان

اقدامات پر ہی عمل کریں۔

# ACTIVITIES

Answer these questions:

1. What is paint?

Paint is already installed program of Windows. It enables you to draw a number of things through different geometrical shapes. You can also colour your drawings.

2. Write down about any five components of Window.

(1) **Quick Access Toolbar:** This toolbar gives you quick access to options of Save, Redo, Undo etc. You can add other options in this toolbar according to your choice.

(2) **Title Bar:** Title bar displays the name of document.

(3) **Window Control Buttons:** These buttons are used to maximize, minimize and close window of Paint.

(4) **Paint Button:** Paint button shows options of New, Open, Save as, Print etc. You can watch all options which you can use with Paint.

(5) **Ribbon tabs:** Ribbon tabs display options of Home and View. By clicking Home, new ribbon appears while by clicking View another ribbon shows.

3. How many brushes are in Paint? Name them.

1. Brush



2. Calligraphy brush 1



3. Calligraphy brush 2



4. 2 Airbrush



5. Oil Brush



6. Crayon



7. Marker



8. Natural pencil



9. Watercolor brush



4 How can we use brush tool by following these steps.

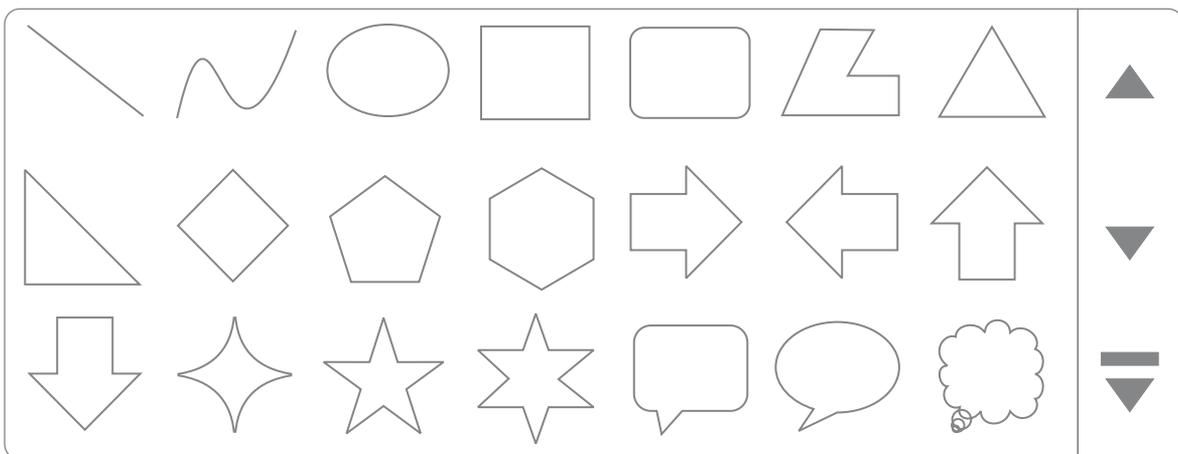
- (1) Click the Home tab.
- (2) Click the brush menu. Click on any brush of your choice.
- (3) Now choose the size.
- (4) Select color 1 and color 2 to use.
- (5) Drag the cursor in drawing area to draw a shape.
- (6) Fill colors in your drawing, if possible.

5 How can we use pencil tool?

You can draw picture by using pencil tool, in this way:

- (1) Click the Home tab.
- (2) Click the Pencil tool.
- (3) Select size for the pencil.
- (4) Select color 1 and color 2.
- (5) Drag the cursor in the drawing area to draw a shape.
- (6) Fill color in shape by using fill with color tool.

Draw the geometrical shapes of Paint in the given below space:

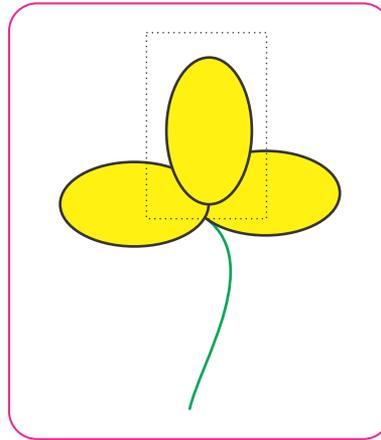


## Match the columns:

A	B
Paint	Square
Brush	Drawing
Outline	Calligraphy
Shapes	Solid Color
Selection	Rectangular

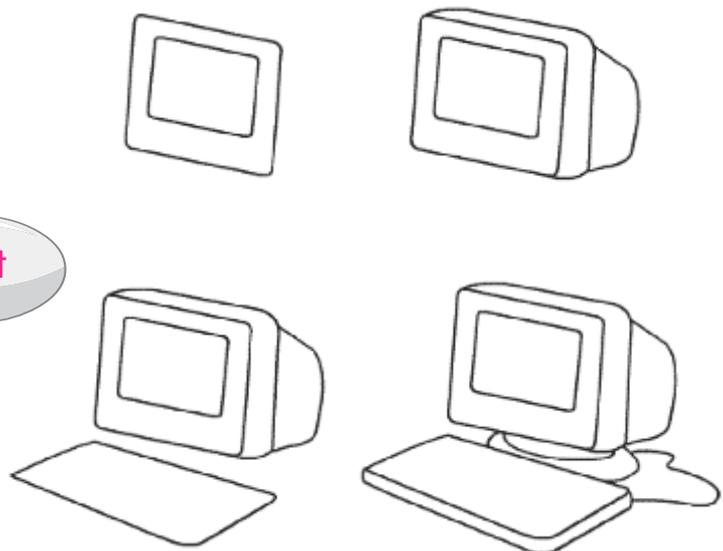
## Use the following tools to draw a flower:

- 😊 Oval Tool
- 😊 Outline Tool
- 😊 Fill with color tool
- 😊 Line Tool
- 😊 Polygon Tool

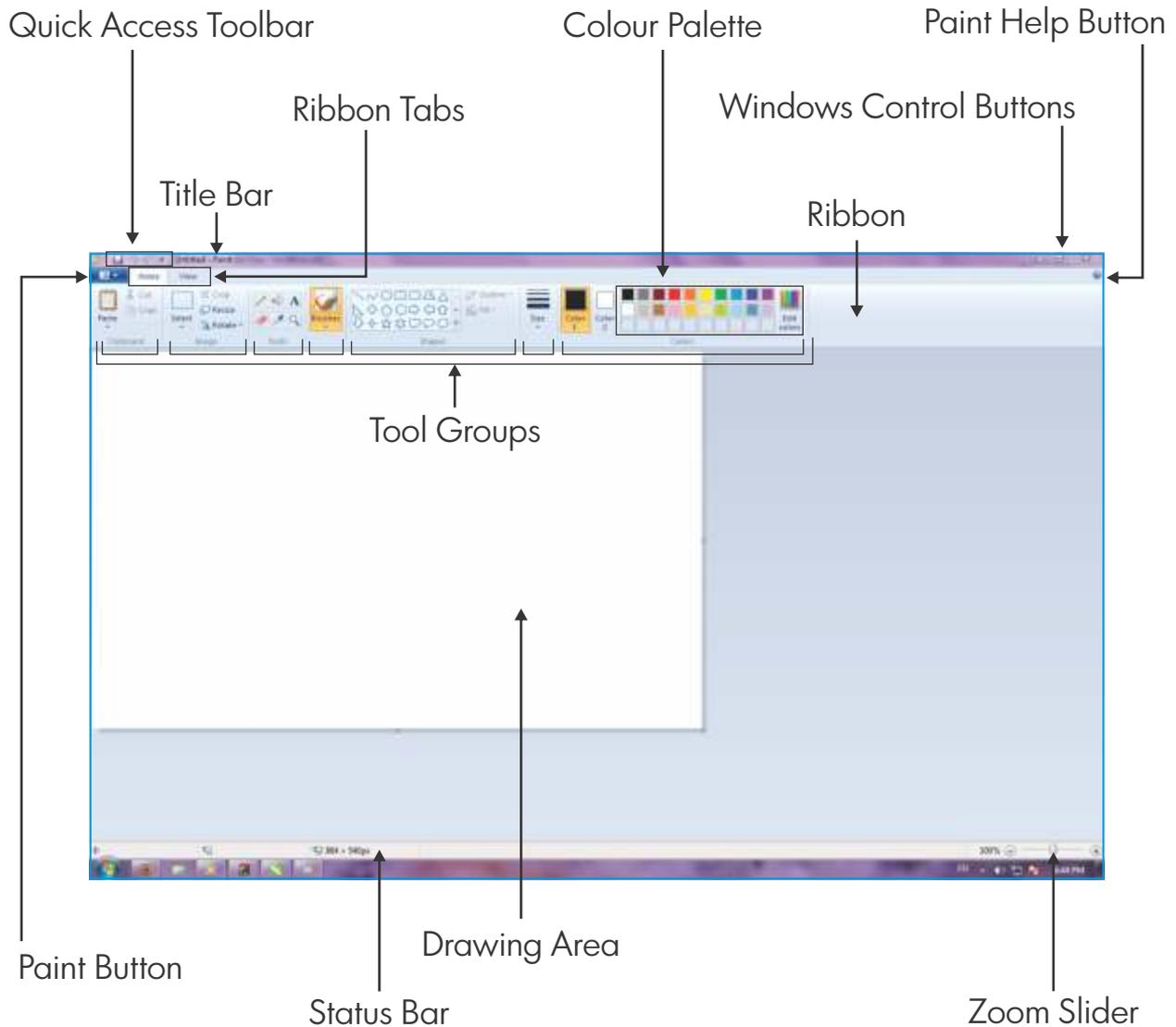


## Use the following tools to draw a computer:

- 😊 Rectangle Tool
- 😊 Outline Tool
- 😊 Line Tool
- 😊 Polygon Tool
- 😊 Oval Tool
- 😊 Fill with color tool



## Label the window of Paint:



85

1. Quick Access Toolbar \_\_\_\_\_
2. Title Bar \_\_\_\_\_
3. Windows Control Buttons \_\_\_\_\_
4. Paint Button \_\_\_\_\_
5. Ribbon Tabs \_\_\_\_\_
6. Paint Help Button \_\_\_\_\_
7. Ribbon \_\_\_\_\_
8. Tool Groups \_\_\_\_\_
9. Colour Palette \_\_\_\_\_
10. Drawing Area \_\_\_\_\_
11. Status Bar \_\_\_\_\_
12. Zoom Slider \_\_\_\_\_